



BTA 1:5.000 GOBIERNO VASCO

DICIEMBRE 2022

ATRIBUTOS, CÓDIGOS Y DESCRIPCIÓN POR ARCHIVO

PUNTOS DE REFERENCIA	1
<i>BTA_PUNTOS_REFERENCIA_P_5000.shp.....</i>	<i>1</i>
NOMBRES GEOGRAFICOS	7
<i>BTA_NOMBRE_GEOGRAFICO_P_5000.shp.....</i>	<i>7</i>
<i>BTA_NOMBRE_GEOGRAFICO_L_5000.shp</i>	<i>8</i>
<i>BTA_NOMBRE_GEOGRAFICO_A_5000.shp.....</i>	<i>10</i>
RED DE TRANSPORTES.....	12
<i>BTA_TRA_RED_VIARIA_L_5000.shp.....</i>	<i>12</i>
<i>BTA_TRA_EJES_REDVIARIA_L_5000.shp.....</i>	<i>19</i>
<i>BTA_TRA_RED_VIARIA_A_5000.shp.....</i>	<i>29</i>
<i>BTA_TRA_VIAS_FERREAS_L_5000.shp</i>	<i>36</i>
HIDROGRAFIA.....	42
<i>BTA_HID_AGUAS_P_5000.shp</i>	<i>42</i>
<i>BTA_HID_AGUAS_L_5000.shp.....</i>	<i>44</i>
<i>BTA_HID_AGUAS_A_5000.shp</i>	<i>50</i>
<i>BTA_HID_CORRIENTES_L_5000.shp.....</i>	<i>56</i>
<i>BTA_HID_EJES_CORRIENTES_L_5000.shp.....</i>	<i>62</i>
<i>BTA_HID_CORRIENTES_A_5000.shp</i>	<i>67</i>

RELIEVE	72
<i>BTA_REL_COTAS_P_5000.shp.....</i>	<i>72</i>
<i>BTA_REL_CURMAESTRA_CAPV_L_5000.shp.....</i>	<i>74</i>
<i>BTA_REL_CURVANIVEL_CAPV_L_5000.shp.....</i>	<i>77</i>
CUBIERTA TERRESTRE	80
<i>BTA_CUBIERT_TERRESTRE_A_5000.shp.....</i>	<i>80</i>
<i>BTA_FONDO_URBANO_A_5000.shp.....</i>	<i>85</i>
<i>BTA_NUCLEO_URBANO_A_5000.shp.....</i>	<i>86</i>
EDIFICACIONES	88
<i>BTA_EDI_EDIFICACIONES_L_5000.shp.....</i>	<i>88</i>
<i>BTA_EDI_EDIFICACIONES_A_5000.shp.....</i>	<i>95</i>
ELEMENTOS CONSTRUCCIÓN.....	102
<i>BTA_EDI_ELEM_CONSTRUCC_P_5000.shp.....</i>	<i>102</i>
<i>BTA_EDI_ELEM_CONSTRUCC_L_5000.shp.....</i>	<i>105</i>
<i>BTA_EDI_ELEM_CONSTRUCC_A_5000.shp.....</i>	<i>116</i>
<i>BTA_EDI_OTRAS_CONSTRUCC_L_5000.shp.....</i>	<i>125</i>
SERVICIOS E INSTALACIONES	129
<i>BTA_SER_INSTALACIONES_P_5000.shp.....</i>	<i>129</i>
<i>BTA_SER_INSTALACIONES_L_5000.shp.....</i>	<i>131</i>

BTA_SER_INSTALACIONES_A_5000.shp..... 146

PUNTOS DE REFERENCIA

BTA_PUNTOS_REFERENCIA_P_5000.shp

ID_TIPO	Fenómeno	Descripción
0142	Punto GNSS	Punto señalado sobre el terreno mediante una obra de monumentación u otro procedimiento, de posición conocida, en el que se coloca un dispositivo fijo para la recepción permanente de señales procedentes de satélites que ofrecen servicio de posicionamiento, pudiendo pertenecer a una o a varias redes de observación de diversa categoría.
	CALID_0142	<i>Indica el orden de calidad asociado a la red en que se incluye el Punto GNSS.</i>
	GCA	<i>Geodinámico con aval</i>
	GSA	<i>Geodinámico sin aval</i>
	NOG	<i>No geodinámico</i>
	ATN	<i>Atributo nulo</i>
	RTK_0142	<i>Indica si el Punto GNSS permite su uso como estación de referencia para trabajar en tiempo real con un receptor o equipo móvil.</i>
	SI_	<i>Sí</i>
	NO_	<i>No</i>

ESTADO	<i>Estado de uso del Punto GNSS.</i>
USO	<i>En uso</i>
CON	<i>En construcción</i>
PRU	<i>En pruebas</i>
TITUL_0142	<i>Organismo titular o propietario del Punto GNSS, responsable de la estación y de su obra de monumentación.</i>
RDIS_0142	<i>Organismo responsable de la distribución de los datos obtenidos en la estación situada en el Punto GNSS.</i>
IDDIS	<i>Identificador del Punto GNSS, asignado por el organismo identificado en el atributo RCAL_0142.</i>
IDTIT	<i>Identificador del Punto GNSS</i>
IDCAL	<i>Identificador del Punto geodésico, asignado por el organismo identificado en el atributo RCAL_0151.</i>

RGEO_0151	Indica la red geodésica a la que pertenece el Punto Geodésico.
IBE	IBERIA95
REG	REGENTE
ROI	ROI
AUT	Autonómica o foral
LOC	Local
TOP	Topográfica
OTR	Otro
NAP	No aplicable
ATN	Atributo nulo
RNIV_0151	Indica la red de nivelación a la que pertenece el Punto Geodésico.
NAP	RNAP
AUT	Autonómica o foral
LOC	Local
TOP	Topográfica
OTR	Otro
NAP	No aplicable
ATN	Atributo nulo
MAREA_0151	Indica si en el punto se observan permanentemente datos relativos a las mareas.
SI	Sí
NO	No
ATN	Atributo nulo

PASTR_0151	<i>Indica si el punto dispone de valores medidos de sus coordenadas astronómicas.</i>
SI_	<i>Sí</i>
NO_	<i>No</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
PGRAV_0151	<i>Indica si el punto dispone de un valor medido de la gravedad.</i>
SI_	<i>Sí</i>
NO_	<i>No</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
TITUL_0151	<i>Organismo titular o propietario del Punto Geodésico, responsable de su obra de monumentación.</i>
RCAL_0151	<i>Organismo responsable del cálculo de las coordenadas con que la entidad Punto geodésico se sitúa en la base.</i>
FCAL_0151	<i>Fecha significativa del cálculo de las coordenadas con que la entidad Punto geodésico se sitúa en la base.</i>
IDIOMA	<i>Idioma en que se especifica el contenido del atributo NOMBRE.</i>

NOMBRE	<i>Denominación por la que se conoce a la entidad.</i>
LONGI	<i>Longitud en la que se encuentra del punto expresada en grados minutos y segundos en el sistema de referencia WGS84</i>
LATIT	<i>Latitud a la que se encuentra del punto expresada en grados minutos y segundos en el sistema de referencia WGS84</i>
ALTELI	<i>Altitud elipsoidal a la que se encuentra del punto expresada en metros sobre el elipsoide WGS84.</i>

LEYENDA_1	<i>Campo por el que se representan los elementos</i>
Punto GNSS	<i>Punto señalizado sobre el terreno mediante una obra de monumentación u otro procedimiento, de posición conocida, en el que se coloca un dispositivo fijo para la recepción permanente de señales procedentes de satélites que ofrecen servicio de posicionamiento, pudiendo pertenecer a una o a varias redes de observación de diversa categoría.</i>
LEGENDA_1	<i>Campo por el que se representan los elementos</i>
GNSS puntua	

LEY_SIMP_1	<i>Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000</i>
Punto GNSS	<i>Punto señalado sobre el terreno mediante una obra de monumentación u otro procedimiento, de posición conocida, en el que se coloca un dispositivo fijo para la recepción permanente de señales procedentes de satélites que ofrecen servicio de posicionamiento, pudiendo pertenecer a una o a varias redes de observación de diversa categoría.</i>
LEG_SINP_1	<i>Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000</i>
GNSS puntua	

NOMBRES GEOGRAFICOS

BTA_NOMBRE_GEOGRAFICO_P_5000.shp

ID_TIPO	Fenómeno	Descripción
0121	Nombre geográfico	<i>Delimitación concreta o situación aproximada de un lugar o elemento geográfico, cuya denominación y situación interesa incluir en la base.</i>
	GRUPNG	<i>Grupo de elementos geográficos al que se asocia la entidad</i>
	IDENTIDAD	<i>Identificador unico de toponimo</i>
	NOMBRE	<i>Denominación por la que se conoce a la entidad.</i>
	IDIOMA	<i>Idioma en que se especifica el contenido del atributo NOMBRE.</i>
	GEOCODIGO	<i>Código de la categoría a la que pertenece el nombre geográfico</i>

GEO_EUSKER	<i>Descripción del código del topónimo en euskera</i>
GEO_CASTEL	<i>Descripción del código del topónimo castellano</i>
GEO_COD_NE	<i>Nuevo código de la categoría a la que pertenece el nombre geográfico</i>
GEO_EUS_NE	<i>Descripción del nuevo código del topónimo en euskera</i>
GEO_CAS_NE	<i>Descripción del nuevo código del topónimo castellano</i>
ROTULAR	<i>Indica si el topónimo se rotula o no</i>

BTA_NOMBRE_GEOGRAFICO_L_5000.shp

ID_TIPO	Fenómeno	Descripción
0121	Nombre geográfico	<i>Delimitación concreta o situación aproximada de un lugar o elemento geográfico, cuya denominación y situación interesa incluir en la base.</i>

GRUPNG	<i>Grupo de elementos geográficos al que se asocia la entidad</i>
IDENTIDAD	<i>Identificador unico de toponimo</i>
NOMBRE	<i>Denominación por la que se conoce a la entidad.</i>
IDIOMA	<i>Idioma en que se especifica el contenido del atributo NOMBRE.</i>
GEOCODIGO	<i>Código de la categoría a la que pertenece el nombre geográfico</i>
GEO_EUSKER	<i>Descripción del código del topónimo en euskera</i>
GEO_CASTEL	<i>Descripción del código del topónimo castellano</i>
GEO_COD_NE	<i>Nuevo código de la categoría a la que pertenece el nombre geográfico</i>

GEO_EUS_NE	<i>Descripción del nuevo código del topónimo en euskera</i>
GEO_CAS_NE	<i>Descripción del nuevo código del topónimo castellano</i>
ROTULAR	<i>Indica si el topónimo se rotula o no</i>

BTA_NOMBRE_GEOGRAFICO_A_5000.shp

ID_TIPO	Fenómeno	Descripción
0121	Nombre geográfico	<i>Delimitación concreta o situación aproximada de un lugar o elemento geográfico, cuya denominación y situación interesa incluir en la base.</i>
GRUPNG		<i>Grupo de elementos geográficos al que se asocia la entidad</i>

IDENTIDAD	<i>Identificador unico de toponimo</i>
NOMBRE	<i>Denominación por la que se conoce a la entidad.</i>
IDIOMA	<i>Idioma en que se especifica el contenido del atributo NOMBRE.</i>
GEOCODIGO	<i>Código de la categoría a la que pertenece el nombre geográfico</i>
GEO_EUSKER	<i>Descripción del código del topónimo en euskera</i>
GEO_CASTEL	<i>Descripción del código del topónimo castellano</i>
GEO_COD_NE	<i>Nuevo código de la categoría a la que pertenece el nombre geográfico</i>
GEO_EUS_NE	<i>Descripción del nuevo código del topónimo en euskera</i>

GEO_CAS_NE	<i>Descripción del nuevo código del topónimo castellano</i>
ROTULAR	<i>Indica si el topónimo se rotula o no</i>

RED DE TRANSPORTES

BTA_TRA_RED_VIARIA_L_5000.shp

ID_TIPO	Fenómeno	Descripción
0026	Camino	<i>Vía no revestida que normalmente permite la circulación de automóviles.</i>
0028	Carretera de calzada doble	<i>Vía revestida proyectada y construida fundamentalmente para la circulación de vehículos automóviles que dispone de al menos dos carriles ordinarios de circulación en ambos sentidos, salvo en puntos singulares si los hubiere.</i>
0029	Carretera de calzada única	<i>Vía revestida proyectada y construida fundamentalmente para la circulación de vehículos automóviles que no dispone de al menos dos carriles ordinarios de circulación en ambos sentidos.</i>

COMPONEN1D	<i>Define los diferentes roles que pueden cumplir los distintos tramos de línea asociados a una entidad de fenómeno concreta, con el objetivo de poderla representar de forma apropiada y correcta</i>	
BOR	Borde	<i>Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y no cumple con ninguno de los restantes valores.</i>
BCO	Borde coincidente	<i>Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad, no es borde virtual y coincide con el de otra entidad considerada de mayor prioridad.</i>
BVI	Borde virtual	<i>Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y: coincide con entidades de la misma red, o es terminación o interrupción de la red, o es contorno aparente debido a una ocultación por otra entidad más elevada.</i>
BOC	Borde oculto	<i>Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.</i>
BCA	Borde case	<i>Tramo de línea que pertenece al borde aparente de la entidad, coincidente con el límite de la hoja cartográfica.</i>
BVO	Borde virtual oculto	<i>Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y: coincide con entidades de lamisma red, o es terminación o interrupción de la red y es contorno aparente debido auna ocultación por otra entidad más elevada.</i>
NOMBRE	<i>Denominación por la que se conoce a la entidad.</i>	
IDIOMA	<i>Idioma en que se especifica el contenido del atributo NOMBRE.</i>	

ESTADO	<i>Estado de uso de la entidad.</i>
RUI	<i>En ruinas</i>
USO	<i>En uso</i>
CON	<i>En construcción</i>
ABN	<i>Abandonado</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
TIPO_0028	<i>Clasificación Técnica del tramo de carretera de doble calzada.</i>
ATP	<i>Autopista</i>
ATV	<i>Autovía</i>
CON	<i>Convencional</i>
GLO	<i>Glorieta</i>
RQT	<i>Raqueta</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
TIPO_0029	<i>Clasificación Técnica del tramo de carretera de calzada única.</i>
CON	<i>Convencional</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

TITUL_0027	Organismo titular del tramo de la carretera.
EST	Estado
CAU	Comunidad autónoma
DIP	Diputación provincial
CAB	Cabildo o consell insular
OTR	Otro
SCL	Sin clasificar
ATN	Atributo nulo
COMPE_0027	Organismo competente en uso y defensa del tramo de la carretera.
EST	Estado
CAU	Comunidad autónoma
DIP	Diputación provincial
CAB	Cabildo o consell insular
OTR	Otro
SCL	Sin clasificar
ATN	Atributo nulo
TTRAM_0027	Indica si el tramo de carretera es troncal o de enlace.
TRO	Troncal
ENL	Enlace
SCL	Sin clasificar
ATN	Atributo nulo

SITUACION	Situación del tramo según su posición vertical relativa respecto a la superficie terrestre.
SUP	<i>En superficie</i>
ELE	<i>Elevado</i>
SUB	<i>Soterrado o subterráneo</i>
VAD	<i>En vado</i>
TRB	<i>En traspbordador</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

CFUNC_0027	Clasificación funcional del tramo de carretera.
PRI	<i>1er orden</i>
SEG	<i>2º orden</i>
TER	<i>3er orden</i>
OTR	<i>Otro</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

TTRAM_0042	Conexiones de carretera.
TRA	<i>El tramo de vía urbana forma parte de un tramo de carretera convencional</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

CODIGOC	Código que identifica a la carretera.
9000	<i>En caso de que no tenga matrícula</i>
JERARQUIA	Clasificación de las carreteras según transportes
Red basica	<i>Aquellas carreteras que sin pertenecer a la Red de Interés Preferente, tienen la función de estructurar los Territorios Históricos ofreciendo itinerarios completos. A estas carreteras también se unen las que tienen un tráfico importante y conectan entre sí los Territorios Históricos, o éstos con las Comunidades Autónomas limítrofes.</i>
Red comarcal	<i>Comprenden las carreteras que sin un tráfico elevado facilitan la comunicación entre comarcas</i>
Red complementaria	<i>Comprenden las carreteras que se consideran ramales de la Red de interés preferente y de la Red básica.</i>
Red de interes preferente	<i>Itinerarios de carácter internacional. Itinerarios de acceso a Francia por los pasos fronterizos. Itinerarios de acceso a los puertos y aeropuertos. Itinerarios con elevados tráficos inter-autonómicos de largo recorrido. Itinerarios con un elevado volumen de vehículos pesados o una carga apreciable de mercancías peligrosas.</i>
Red local	<i>Comprenden las carreteras que facilitan el acceso a núcleos de población.</i>

HIERARKIA	Clasificación de las carreteras según transportes
Errepide nagusia	<i>Aquellas carreteras que sin pertenecer a la Red de Interés Preferente, tienen la función de estructurar los Territorios Históricos ofreciendo itinerarios completos. A estas carreteras también se unen las que tienen un tráfico importante y conectan entre sí los Territorios Históricos, o éstos con las Comunidades Autónomas limítrofes.</i>
Eskualde errepidea	<i>Comprenden las carreteras que sin un tráfico elevado facilitan la comunicación entre comarcas</i>
Osagarrizko errepidea	<i>Comprenden las carreteras que se consideran ramales de la Red de interés preferente y de la Red básica.</i>
Lehentasuna duen errepidea	<i>Itinerarios de carácter internacional. Itinerarios de acceso a Francia por los pasos fronterizos. Itinerarios de acceso a los puertos y aeropuertos. Itinerarios con elevados tráfico inter-autonómicos de largo recorrido. Itinerarios con un elevado volumen de vehículos pesados o una carga apreciable de mercancías peligrosas.</i>
Udal errepidea	<i>Comprenden las carreteras que facilitan el acceso a núcleos de población.</i>

LEYENDA_1	Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000
Autopistas, autovías y vías de doble calzada	<i>Fenómenos de autopistas, autovías y vías de doble calzada sin ningún atributo específico.</i>
Camino	<i>Fenómenos de caminos sin ningún atributo específico.</i>
Carreteras principales	<i>Fenómenos de carreteras que no pertenecen a autopistas, autovías y vías de doble calzada.</i>
Otras vías revestidas	<i>Fenómenos de Carreteras fuera de las categorías descritas anteriormente.</i>

LEGENDA_1	Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000
Autopistak, autobiak eta galtzada bikoitzeko errepideak	Fenómenos de autopistas, autovías y vías de doble calzada sin ningún atributo específico.
Bidea	Fenómenos de caminos sin ningún atributo específico.
Errepide nagusiak	Fenómenos de carreteras que no pertenecen a autopistas, autovías y vías de doble calzada.
Beste errepide batzuk	Fenómenos de Carreteras fuera de las categorías descritas anteriormente

BTA_TRA_EJES_REDVIARIA_L_5000.shp

ID_TIPO	Fenómeno	Descripción
0026	Camino	Vía no revestida que normalmente permite la circulación de automóviles.
0028	Carretera de calzada doble	Vía revestida proyectada y construida fundamentalmente para la circulación de vehículos automóviles que dispone de al menos dos carriles ordinarios de circulación en ambos sentidos, salvo en puntos singulares si los hubiere.
0029	Carretera de calzada única	Vía revestida proyectada y construida fundamentalmente para la circulación de vehículos automóviles que no dispone de al menos dos carriles ordinarios de circulación en ambos sentidos.
0033	Senda	Vía estrecha abierta por el tránsito de peatones o ganado menor.
0042	Vía urbana	Vía en el espacio público urbano entre edificios y solares. Incluye las calles fuera de casco urbano, en polígonos industriales o urbanizaciones dispersas.
0119	Carril bici	Vía diseñada y construida exclusivamente para el tránsito de bicicletas.

COMPONEN1D	<i>Define los diferentes roles que pueden cumplir los distintos tramos de línea asociados a una entidad de fenómeno concreta, con el objetivo de poderla representar de forma apropiada y correcta</i>	
EJE	Eje	<i>Tramo de línea que pertenece al eje imaginario aproximado de la entidad, cuando sta se recoge por su borde o límite.</i>
EOC	Eje oculto	<i>Tramo de línea que pertenece al eje imaginario aproximado de la entidad, cuando sta se recoge por su borde o límite, y que se encuentra oculto bajo otra entidad más levada.</i>
ECO	Eje conexión	<i>Tramo de línea que pertenece al eje imaginario aproximado de la entidad, cuando ésta se recoge por su borde o límite, y que se representa para permitir la conexión de a red.</i>
LIN	Lineal	<i>Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje epresentativo.</i>
LCD	Lineal coincidente	<i>Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje epresentativo, y que coincide con otra entidad.</i>
LOC	Lineal oculto	<i>Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje epresentativo, y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.</i>
LCO	Lineal conexión	<i>Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje epresentativo, y que se representa para permitir la conexión de la red.</i>
SCL	Sin clasificar	<i>No clasificado según el atributo COMPONEN1D.</i>
NAP	No aplicable	<i>Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.</i>

NOMBRE	<i>Denominación por la que se conoce a la entidad.</i>
IDIOMA	<i>Idioma en que se especifica el contenido del atributo NOMBRE.</i>

ESTADO	<i>Estado de uso de la entidad.</i>
RUI	<i>En ruinas</i>
USO	<i>En uso</i>
CON	<i>En construcción</i>
ABN	<i>Abandonado</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
TIPO_0028	<i>Clasificación Técnica del tramo de carretera de doble calzada.</i>
ATP	<i>Autopista</i>
ATV	<i>Autovía</i>
CON	<i>Convencional</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
TIPO_0029	<i>Clasificación Técnica del tramo de carretera de calzada única.</i>
VRP	<i>Vía rápida o para automóviles</i>
CON	<i>Convencional</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

TITUL_0027	Organismo titular del tramo de la carretera.
EST	<i>Estado</i>
CAU	<i>Comunidad autónoma</i>
DIP	<i>Diputación provincial</i>
CAB	<i>Cabildo o consell insular</i>
OTR	<i>Otro</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

COMPE_0027	Organismo competente en uso y defensa del tramo de la carretera.
EST	<i>Estado</i>
CAU	<i>Comunidad autónoma</i>
DIP	<i>Diputación provincial</i>
CAB	<i>Cabildo o consell insular</i>
OTR	<i>Otro</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

TTRAM_0027	<i>Indica si el tramo de carretera es troncal o de enlace.</i>
TRO	<i>Troncal</i>
ENL	<i>Enlace</i>
VIS	<i>Vía de servicio</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

SITUACION	<i>Situación del tramo según su posición vertical relativa respecto a la superficie terrestre.</i>
SUP	<i>En superficie</i>
ELE	<i>Elevado</i>
SUB	<i>Soterrado o subterráneo</i>
VAD	<i>En vado</i>
TRB	<i>En trasbordador</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

CFUNC_0027	Clasificación funcional del tramo de carretera.
PRI	<i>1er orden</i>
SEG	<i>2º orden</i>
TER	<i>3er orden</i>
OTR	<i>Otro</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
TTRAM_0042	Conexiones de carretera.
TRA	<i>El tramo de vía urbana forma parte de un tramo de carretera convencional</i>
CGN	<i>El tramo de vía urbana forma parte de un tramo de carretera no convencional</i>
COR	<i>Corredores principales dentro del núcleo urbano</i>
OCO	<i>Otros conectores a vías revestidas dentro del núcleo urbano</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
CODIGOC	Código que identifica a la carretera.
9000	<i>En caso de que no tenga matrícula</i>

CONEX_0027	Rotondas, glorietas y raquetas en la red viaria.
ROT	<i>Rotonda o Raqueta</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

JERARQUIA	Clasificación de las carreteras según transportes
Red basica	<i>Aquellas carreteras que sin pertenecer a la Red de Interés Preferente, tienen la función de estructurar los Territorios Hsitóricos ofreciendo itinerarios completos. A estas carreteras también se unen las que tienen un tráfico importante y conectan entre sí los Territorios Históricos, o éstos con las Comunidades Autónomas limítrofes.</i>
Red comarcal	<i>Comprenden las carreteras que sin un tráfico elevado facilitan la comunicación entre comarcas</i>
Red complementaria	<i>Comprenden las carreteras que se consideran ramales de la Red de interés preferente y de la Red básica.</i>
Red de interes preferente	<i>Itinerarios de carácter internacional. Itinerarios de acceso a Francia por los pasos fronterizos. Itinerarios de acceso a los puertos y aeropuertos. Itinerarios con elevados tráfico inter-autonómicos de largo recorrido. Itinerarios con un elevado volumen de vehículos pesados o una carga apreciable de mercancías peligrosas.</i>
Red local	<i>Comprenden las carreteras que facilitan el acceso a núcleos de población.</i>

HIERARKIA	Clasificación de las carreteras según transportes
Errepide nagusia	<i>Aquellas carreteras que sin pertenecer a la Red de Interés Preferente, tienen la función de estructurar los Territorios Históricos ofreciendo itinerarios completos. A estas carreteras también se unen las que tienen un tráfico importante y conectan entre sí los Territorios Históricos, o éstos con las Comunidades Autónomas limítrofes.</i>
Eskualde errepidea	<i>Comprenden las carreteras que sin un tráfico elevado facilitan la comunicación entre comarcas</i>
Osagarrizko errepidea	<i>Comprenden las carreteras que se consideran ramales de la Red de interés preferente y de la Red básica.</i>
Lehentasuna duen errepidea	<i>Itinerarios de carácter internacional. Itinerarios de acceso a Francia por los pasos fronterizos. Itinerarios de acceso a los puertos y aeropuertos. Itinerarios con elevados tráficos inter-autonómicos de largo recorrido. Itinerarios con un elevado volumen de vehículos pesados o una carga apreciable de mercancías peligrosas.</i>
Udal errepidea	<i>Comprenden las carreteras que facilitan el acceso a núcleos de población.</i>

TIPO_TRA	<i>Clasificación de viales urbanos, normalmente si tipo de calle del NORA</i>
A PIE	<i>Fenómeno de vías urbanas que representan los tramos que solo pueden ser transcurridos a pie.</i>
APARCAMIENTO	<i>Fenómeno de vías urbanas que representan los tramos que transcurren por aparcamientos que sirven de enlace para los viandantes.</i>
ASCENSOR	<i>Fenómeno de vías urbanas que representan los tramos que transcurren por ascensores que sirven de enlace para los viandantes.</i>
CAMPING	<i>Fenómeno de vías urbana que representan los tramos que transcurren por dentro de los recintos de camping que sirven de enlace para los viandantes.</i>
ESCALERA	<i>Fenómeno de vías urbana que representan los tramos que transcurren por escaleras que sirven de enlace para los viandantes.</i>
OTROS	<i>Fenómeno de vías urbana que representan los tramos que transcurren por zonas no definidas que sirven de enlace para los viandantes.</i>
LIN_AUX	<i>Fenómeno de vías urbana que representan los tramos que sirven de enlace para los viandantes.</i>
PASARELA	<i>Fenómeno de vías urbana que representan los tramos que transcurren por pasarelas que sirven de enlace para los viandantes.</i>
PASEO	<i>Fenómeno de vías urbana que representan los tramos que transcurren por paseos que sirven de enlace para los viandantes.</i>
PASO DE CEBRA	<i>Fenómenos de vías urbanas que representan los tramos que transcurren por pasos de cebra.</i>
ZONA PEATONAL	<i>Fenómenos de vías urbanas que son tramos peatonales.</i>
PLAZA	<i>Fenómeno de vías urbana que representan los tramos que transcurren por plazas que sirven de enlace para los viandantes.</i>
TUNEL	<i>Fenómeno de vías urbana que representan los tramos que transcurren por un túnel que sirven de enlace para los viandantes.</i>
VIA SERVICIO	<i>Fenómeno de vías urbana que representan los tramos que transcurren por vías de servicio que sirven de enlace para los viandantes.</i>
VIA FORES_PRINCIPAL	<i>Fenómeno de vías que representan los tramos que transcurren por pistas forestales principales.</i>
VIA FORES_SECUNDARIA	<i>Fenómeno de vías que representan los tramos que transcurren por pistas forestales secundarias.</i>
ZONA-VERDE	<i>Fenómeno de vías urbana que representan los tramos que transcurren por zonas-verdes que sirven de enlace para los viandantes.</i>

LEYENDA_1	1:10000 eskalaraino elementuak irudikatzen diren alorra
Aparcamientos y vías de servicio	<i>Fenómenos de vías urbanas que están dentro de un aparcamiento o vía de servicio</i>
Autopistas, autovías y vías de doble calzada	<i>Fenómenos de autopistas, autovías y vías de doble calzada sin ningún atributo específico.</i>
Camino	<i>Fenómenos de caminos sin ningún atributo específico.</i>
Carreteras principales	<i>Fenómenos de carreteras que no pertenecen a autopistas, autovías y vías de doble calzada.</i>
Carril bici	<i>Fenómenos de carril bici sin ningún atributo específico.</i>
Escaleras y ascensores	<i>Fenómenos de vías urbanas que representan los tramos que transcurren por escaleras y ascensores que sirven de enlace para los viandantes.</i>
Otras vías revestidas	<i>Fenómenos de carreteras que no son vías urbanas y no forman parte de ninguna de las categorías descritas anteriormente.</i>
Paso de cebra	<i>Fenómenos de vías urbanas que representan los tramos que transcurren por pasos de cebra.</i>
Senda	<i>Fenómenos de senda sin ningún atributo específico.</i>
Vías urbanas	<i>Fenómenos de Vías urbanas sin ningún atributo específico.</i>

LEGENDA_1	Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000
Aparkalekuak eta zerbitzu bideak	<i>Fenómenos de vías urbanas que están dentro de un aparcamiento o vía de servicio</i>
Autopistak, autobiak eta galtzada bikoitzeko errepideak	<i>Fenómenos de autopistas, autovías y vías de doble calzada sin ningún atributo específico</i>
Beste errepide batzuk	<i>Fenómenos de carreteras que no son vías urbanas y no forman parte de ninguna de las categorías descritas anteriormente</i>
Bidea	<i>Fenómenos de caminos sin ningún atributo específico</i>
Bidegorria	<i>Fenómenos de carril bici sin ningún atributo específico.</i>
Bidexka	<i>Fenómenos de senda sin ningún atributo específico</i>
Errepide nagusiak	<i>Fenómenos de carreteras que no pertenecen a autopistas, autovías y vías de doble calzada.</i>
Eskailerak eta igogailuak	<i>Fenómenos de vías urbanas que representan los tramos que transcurren por escaleras y ascensores que sirven de enlace para los viandantes</i>
Herri barruko bideak	<i>Fenómenos de Vías urbanas sin ningún atributo específico</i>
Zebra-pasagunea	<i>Fenómenos de vías urbanas que representan los tramos que transcurren por pasos de cebra.</i>

LEY_SIMP_1	Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000
Autopistas, autovías y vías de doble calzada	<i>Fenómenos de autopistas, autovías y vías de doble calzada sin ningún atributo específico.</i>
Carreteras principales	<i>Fenómenos de carreteras que no pertenecen a autopistas, autovías y vías de doble calzada.</i>

LEG_SINP_1	Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000
Autopistak, autobiak eta galtzada bikoitzeko errepideak	<i>Fenómenos de autopistas, autovías y vías de doble calzada sin ningún atributo específico.</i>
Errepide nagusiak	<i>Fenómenos de carreteras que no pertenecen a autopistas, autovías y vías de doble calzada.</i>

BTA_TRA_RED_VIARIA_A_5000.shp

ID_TIPO	Fenómeno	Descripción
0026	Camino	<i>Vía no revestida que normalmente permite la circulación de automóviles.</i>
0028	Carretera de calzada doble	<i>Vía revestida proyectada y construida fundamentalmente para la circulación de vehículos automóviles que dispone de al menos dos carriles ordinarios de circulación en ambos sentidos, salvo en puntos singulares si los hubiere.</i>
0029	Carretera de calzada única	<i>Vía revestida proyectada y construida fundamentalmente para la circulación de vehículos automóviles que no dispone de al menos dos carriles ordinarios de circulación en ambos sentidos.</i>

COMPONEN2D	Se utiliza para controlar la representación de las primitivas geométricas de ipo polígono	
POC	Oculto	<i>Polígono que constituye parte de una entidad superficial que se encuentra oculta bajo una entidad elevada.</i>
CGN	Caso genérico	<i>Polígono que constituye parte de una entidad superficial que no se encuentra oculta bajo ninguna otra.</i>
SCL	Sin clasificar	<i>No clasificado según el atributo COMPONEN2D.</i>
NAP	No aplicable	<i>Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.</i>
NOMBRE	Denominación por la que se conoce a la entidad.	
IDIOMA	Idioma en que se especifica el contenido del atributo NOMBRE.	
ESTADO	Estado de uso de la entidad.	
RUI	<i>En ruinas</i>	
USO	<i>En uso</i>	
CON	<i>En construcción</i>	
ABN	<i>Abandonado</i>	
DES	<i>Desconocido</i>	
SCL	<i>Sin clasificar</i>	
ATN	<i>Atributo nulo</i>	

TIPO_0028	Clasificación Técnica del tramo de carretera de doble calzada.
ATP	<i>Autopista</i>
ATV	<i>Autovía</i>
CON	<i>Convencional</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

TIPO_0029	Clasificación Técnica del tramo de carretera de calzada única.
VRP	<i>Vía rápida o para automóviles</i>
CON	<i>Convencional</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

TITUL_0027	Organismo titular del tramo de la carretera.
EST	<i>Estado</i>
CAU	<i>Comunidad autónoma</i>
DIP	<i>Diputación provincial</i>
CAB	<i>Cabildo o consell insular</i>
OTR	<i>Otro</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

COMPE_0027	<i>Organismo competente en uso y defensa del tramo de la carretera.</i>
EST	<i>Estado</i>
CAU	<i>Comunidad autónoma</i>
DIP	<i>Diputación provincial</i>
CAB	<i>Cabildo o consell insular</i>
OTR	<i>Otro</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
TTRAM_0027	<i>Indica si el tramo de carretera es troncal o de enlace.</i>
TRO	<i>Troncal</i>
ENL	<i>Enlace</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
SITUACION	<i>Situación del tramo según su posición vertical relativa respecto a la superficie terrestre.</i>
SUP	<i>En superficie</i>
ELE	<i>Elevado</i>
SUB	<i>Soterrado o subterráneo</i>
VAD	<i>En vado</i>
TRB	<i>En traspbordador</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

CFUNC_0027	Clasificación funcional del tramo de carretera.
PRI	<i>1er orden</i>
SEG	<i>2º orden</i>
TER	<i>3er orden</i>
OTR	<i>Otro</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
TTRAM_0042	Conexiones de carretera.
TRA	<i>El tramo de vía urbana forma parte de un tramo de carretera convencional</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
CODIGOC	Código que identifica a la carretera.
9000	<i>En caso de que no tenga matrícula</i>

JERARQUIA	Clasificación de las carreteras según transportes
Red básica	<i>Aquellas carreteras que sin pertenecer a la Red de Interés Preferente, tienen la función de estructurar los Territorios Históricos ofreciendo itinerarios completos. A estas carreteras también se unen las que tienen un tráfico importante y conectan entre sí los Territorios Históricos, o éstos con las Comunidades Autónomas limítrofes.</i>
Red comarcal	<i>Comprenden las carreteras que sin un tráfico elevado facilitan la comunicación entre comarcas</i>
Red complementaria	<i>Comprenden las carreteras que se consideran ramales de la Red de interés preferente y de la Red básica.</i>
Red de interés preferente	<i>Itinerarios de carácter internacional. Itinerarios de acceso a Francia por los pasos fronterizos. Itinerarios de acceso a los puertos y aeropuertos. Itinerarios con elevados tráfico inter-autonómicos de largo recorrido. Itinerarios con un elevado volumen de vehículos pesados o una carga apreciable de mercancías peligrosas.</i>
Red local	<i>Comprenden las carreteras que facilitan el acceso a núcleos de población.</i>
HIERARKIA	Clasificación de las carreteras según transportes
Errepide nagusia	<i>Aquellas carreteras que sin pertenecer a la Red de Interés Preferente, tienen la función de estructurar los Territorios Históricos ofreciendo itinerarios completos. A estas carreteras también se unen las que tienen un tráfico importante y conectan entre sí los Territorios Históricos, o éstos con las Comunidades Autónomas limítrofes.</i>
Eskualde errepidea	<i>Comprenden las carreteras que sin un tráfico elevado facilitan la comunicación entre comarcas</i>
Osagarrizko errepidea	<i>Comprenden las carreteras que se consideran ramales de la Red de interés preferente y de la Red básica.</i>
Lehentasuna duen errepidea	<i>Itinerarios de carácter internacional. Itinerarios de acceso a Francia por los pasos fronterizos. Itinerarios de acceso a los puertos y aeropuertos. Itinerarios con elevados tráfico inter-autonómicos de largo recorrido. Itinerarios con un elevado volumen de vehículos pesados o una carga apreciable de mercancías peligrosas.</i>
Udal errepidea	<i>Comprenden las carreteras que facilitan el acceso a núcleos de población.</i>

LEYENDA_1	<i>Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000</i>
Autopistas, autovías y Vías de doble calzada	<i>Fenómenos de autopistas, autovías y vías de doble calzada sin ningún atributo específico.</i>
Camino	<i>Fenómenos de caminos sin ningún atributo específico.</i>
Carreteras principales	<i>Fenómenos de carreteras que no pertenecen a autopistas, autovías y vías de doble calzada.</i>
Otras vías revestidas	<i>Fenómenos de Carreteras fuera de las categorías descritas anteriormente.</i>

LEYENDA_1	<i>Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000</i>
Autopistak, autobiak eta galtzada bikoitzeko errepideak	<i>Fenómenos de autopistas, autovías y vías de doble calzada sin ningún atributo específico.</i>
Bidea	<i>Fenómenos de caminos sin ningún atributo específico.</i>
Errepide nagusiak	<i>Fenómenos de carreteras que no pertenecen a autopistas, autovías y vías de doble calzada</i>
Beste errepide batzuk	<i>Fenómenos de Carreteras fuera de las categorías descritas anteriormente</i>

BTA_TRA_VIAS_FERREAS_L_5000.shp

ID_TIPO	Fenómeno	Descripción
0036	Ferrocarril	Vía férrea por la que circulan trenes, exceptuando funiculares, tranvías, trenes cremallera y metro.
0037	Funicular	Vía férrea por la que circulan vehículos que reciben la tracción mediante un cable, para superar grandes pendientes.
0038	Tranvía	Vía férrea, sita en una vía pública o calle, por la que circulan ferrocarriles, que permite la coexistencia con el resto de circulación urbana (automóviles, personas, etc.).
0040	Metro	Vía férrea por la que circulan ferrocarriles urbanos, generalmente subterráneos, para el transporte rápido de viajeros en una gran urbe y sus cercanías.

COMPONEN 1D	Define los diferentes roles que pueden cumplir los distintos tramos de línea asociados a una entidad de fenómeno concreta, con el objetivo de poderla representar de forma apropiada y correcta	
LIN	Lineal	Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo.
LCD	Lineal coincidente	Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo, y que coincide con otra entidad.
LOC	Lineal oculto	Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo, y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.
LCO	Lineal conexión	Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo, y que se representa para permitir la conexión de la red.
ESQ	Esquema	Tramo de línea que representa formas esquemáticas auxiliares.
SCL	Sin clasificar	No clasificado según el atributo COMPONEN1D.
NAP	No aplicable	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.

NOMBRE	<i>Denominación por la que se conoce a la entidad.</i>
IDIOMA	<i>Idioma en que se especifica el contenido del atributo NOMBRE.</i>
SITUACION	<i>Situación del tramo según su posición vertical relativa respecto a la superficie terrestre.</i>
SUP	<i>En superficie</i>
ELE	<i>Elevado</i>
SUB	<i>Soterrado o subterráneo</i>
VAD	<i>En vado</i>
TRB	<i>En trasbordador</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

ESTADO	<i>Estado de uso de la entidad.</i>
RUI	<i>En ruinas</i>
USO	<i>En uso</i>
CON	<i>En construcción</i>
ABN	<i>Abandonado</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
PRO	<i>En proyecto</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

TITUL_0035	<i>Organismo titular del tramo de la vía férrea.</i>
EST	<i>Estado</i>
CAU	<i>Comunidad autónoma</i>
DIP	<i>Diputación provincial</i>
CAB	<i>Cabildo o consell insular</i>
OTR	<i>Otro</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

COMPE_0035	<i>Organismo competente en uso y defensa del tramo de la vía férrea.</i>
EST	<i>Estado</i>
CAU	<i>Comunidad autónoma</i>
DIP	<i>Diputación provincial</i>
CAB	<i>Cabildo o consell insular</i>
OTR	<i>Otro</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
ELECT_0035	<i>Indica si el tramo de vía férrea está electrificado.</i>
SI	<i>Si</i>
NO	<i>No</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
VELOC_0036	<i>Velocidad asociada al tramo de vía de ferrocarril.</i>
ALT	<i>Alta velocidad</i>
CON	<i>Convencional</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

ANCHO_0036	Ancho del tramo de vía de ferrocarril, medido entre sus raíles.
EST	<i>Vía estrecha</i>
IBE	<i>Ibérico</i>
INT	<i>Internacional</i>
MIX	<i>Mixto</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

CODIGOF	Código que identifica a la vía de ferrocarril.
9000	<i>En caso de que no tenga matrícula</i>

NVIAS_0036	Número de vías de que consta el tramo de ferrocarril.
UNI	<i>Única</i>
DOB	<i>Doble</i>
PTV	<i>Patio de vías</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

LEYENDA_1	<i>Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000</i>
Ferrocarril	<i>Fenómenos de ferrocarril sin ningún atributo específico.</i>
Ferrocarril oculto	<i>Fenómenos ferrocarril y con su geometría oculta por otro elemento.</i>
Funicular	<i>Fenómenos de Funicular sin ningún atributo específico.</i>
Metro	<i>Fenómenos de Metro sin ningún atributo específico.</i>
Tranvía	<i>Fenómenos de Tranvía sin ningún atributo específico.</i>

LEGENDA_1	<i>Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000</i>
Trenbidea	<i>Fenómenos de ferrocarril sin ningún atributo específico.</i>
Trenbide ezkutua	<i>Fenómenos ferrocarril y con su geometría oculta por otro elemento.</i>
Funikularra	<i>Fenómenos de Funicular sin ningún atributo específico.</i>
Metroa	<i>Fenómenos de Metro sin ningún atributo específico.</i>
Tranbia	<i>Fenómenos de Tranvía sin ningún atributo específico.</i>

LEY_SIMP_1	<i>Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000</i>
Ferrocarril	<i>Fenómenos de ferrocarril sin ningún atributo específico.</i>

LEG_SINP_1	<i>Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000</i>
Trenbidea	<i>Fenómenos de ferrocarril sin ningún atributo específico</i>

HIDROGRAFIA

BTA_HID_AGUAS_P_5000.shp

ID-TIPO	Fenómeno	Descripción
0019	Surgencia	Lugar donde brota agua del terreno, ya sea de forma natural o mediante la ayuda de algún sistema de conductos.
0020	Captación	Lugar donde se capta o extrae agua de forma artificial mediante diversos procedimientos para su posterior aprovechamiento.
TIPO_0019		Lugar donde brota agua del terreno, ya sea de forma natural o mediante la ayuda de algún sistema de conductos.
FNT		Fuente
MAN		Manantial
SCL		Sin clasificar
ATN		Atributo nulo
TIPO_0020		Tipo de captación.
POZ		Pozo
FUE		Fuente
MAN		Manantial
SON		Sondeo
TAG		Toma de agua
SCL		Sin clasificar
ATN		Atributo nulo

NOMBRE	<i>Denominación por la que se conoce a la entidad.</i>
IDIOMA	<i>Idioma en que se especifica el contenido del atributo NOMBRE.</i>
LEYENDA_1	<i>Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000</i>
Pozo	<i>Fenómenos de Pozo a sin ningún atributo específico.</i>
Fuente	<i>Fenómenos de Fuente sin ningún atributo específico.</i>
LEGENDA_1	<i>Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000</i>
Putzua	<i>Fenómenos de Pozo a sin ningún atributo específico.</i>
Iturria	<i>Fenómenos de Fuente sin ningún atributo específico</i>
LEY_SIMP_1	<i>Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000</i>
LEG_SIMP_1	<i>Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000</i>

BTA_HID_AGUAS_L_5000.shp

ID_TIPO	Fenómeno	Descripción
0013	Costa natural	Límite natural entre la zona terrestre y marítima, que define parte del contorno de los continentes y rodea las islas en el mar.
0016	Laguna	<i>Masa de agua depositada en una depresión del terreno de forma natural.</i>
0017	Embalse	<i>Masa de agua formada mediante retención artificial de las aguas de una corriente natural.</i>
0023	Estanque	<i>Recinto de agua que almacena agua con objeto de emplearla para diversos fines, exceptuando el baño o la natación.</i>
0024	Piscina	<i>Recinto de agua que almacena agua con objeto de emplearla para el baño o la natación.</i>
0025	Isla	<i>Zona de la superficie terrestre no considerada legalmente como Unidad Administrativa y que se encuentra totalmente rodeada de agua, ya sea en el seno del mar, en corrientes naturales de agua, lagunas o embalses.</i>

COMPONEN1D	Define los diferentes roles que pueden cumplir los distintos tramos delínea asociados a una entidad de fenómeno concreta, con el objetivo de poderla representar de forma apropiada y correcta	
BOR	Borde	<i>Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y no cumple con ninguno de los restantes valores.</i>
BCO	Borde coincidente	<i>Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad, no es borde virtual y coincide con el de otra entidad considerada de mayor prioridad.</i>
BVI	Borde virtual	<i>Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y: coincide con entidades de la misma red, o es terminación o interrupción de la red, o es contorno aparente debido a una ocultación por otra entidad más elevada.</i>
BOC	Borde oculto	<i>Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.</i>
BCA	Borde case	<i>Tramo de línea que pertenece al borde aparente de la entidad, coincidente con el límite de la hoja cartográfica.</i>
SCL	Sin clasificar	<i>No clasificado según el atributo COMPONEN1D.</i>
NAP	No aplicable	<i>Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.</i>

ESTADO	<i>Estado de uso de la entidad.</i>
RUI	<i>En ruinas</i>
USO	<i>En uso</i>
CON	<i>En construcción</i>
ABN	<i>Abandonado</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>

NOMBRE	<i>Denominación por la que se conoce a la entidad.</i>

IDIOMA	<i>Idioma en que se especifica el contenido del atributo NOMBRE.</i>

COTA_EMB	<i>Cota máxima del embalse</i>
(Valor numérico en metros)	<i>Cota</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

EXTEN_0017	Extensión del embalse
DES	<i>Desconocida</i>
MAY	<i>Mayor a 1000Ha</i>
ENT	<i>Entre 100 y 1000Ha</i>
MEN	<i>Entre 10 y 100Ha</i>
MIN	<i>Menor de 10Ha</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
TIPO_0023	Tipo de estanque.
BAL	<i>Balsa</i>
ALB	<i>Alberca</i>
ABR	<i>Abrevadero</i>
ORN	<i>Ornamental</i>
CGN	<i>Caso genérico</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
TIPO_0016	Tipo de régimen de aguas de la laguna
DES	<i>Desconocido</i>
ADU	<i>Agua dulce</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
ASA	<i>Agua salada</i>

NIVEL_0025	<i>Nivel referido a la entidad isla.</i>
AGU	<i>Agua</i>
CT0	<i>Cota 0</i>
PLM	<i>Pleamar</i>
BJM	<i>Bajamar</i>
BJE	<i>Bajamar escorada</i>
CAU	<i>Cauce</i>
MAV	<i>Máxima avenida</i>
VEG	<i>Vegetación</i>
ALV	<i>Aliviadero</i>
COR	<i>Coronación</i>
OTR	<i>Otra</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

REGIMEN	<i>Define el régimen de las masas de agua</i>
PER	<i>Permanente</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
NPE	<i>No permanente</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>

NIVEL_0017	<i>Nivel referido a la entidad embalse</i>
AGU	<i>Agua</i>
VEG	<i>Vegetación</i>
ALV	<i>Aliviadero</i>
COR	<i>Coronación</i>
OTR	<i>Otra</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

LEYENDA_1	<i>Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000</i>
Embalse	<i>Fenómenos de Embalse a sin ningún atributo específico.</i>
Estanque	<i>Fenómenos de Estanque sin ningún atributo específico.</i>
Isla	<i>Fenómenos de Isla sin ningún atributo específico.</i>
Laguna	<i>Fenómenos de Laguna sin ningún atributo específico.</i>
Piscina	<i>Fenómenos de Piscina a sin ningún atributo específico.</i>
Costa natural	<i>Fenómenos de Costa natural a sin ningún atributo específico.</i>
Balsa	<i>Fenómenos de Estanque con tipo de estanque Balsa</i>

LEGENDA_1	<i>Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000</i>
Kostalde naturala	
Urtegia	
Urmaela	
Uhartea	
Aintzira	
Igerilekua	
Baltsa	
LEY_SIMP_1	<i>Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000</i>
Costa natural	<i>Fenómenos de Costa natural a sin ningún atributo específico.</i>
Embalse	<i>Fenómenos de Embalse a sin ningún atributo específico.</i>
Isla	<i>Fenómenos de Isla sin ningún atributo específico.</i>
Laguna	<i>Fenómenos de Laguna sin ningún atributo específico.</i>

LEG_SINP_1	<i>Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000</i>
Kostalde naturala	
Urtegia	
Uhartea	
Urmaela	
Aintzira	

BTA_HID_AGUAS_A_5000.shp

ID_TIPO	Fenómeno	Descripción
0016	Laguna	<i>Masa de agua depositada en una depresión del terreno de forma natural.</i>
0017	Embalse	<i>Masa de agua formada mediante retención artificial de las aguas de una corriente natural.</i>
0023	Estanque	<i>Recinto de agua que almacena agua con objeto de emplearla para diversos fines, exceptuando el baño o la natación.</i>
0024	Piscina	<i>Recinto de agua que almacena agua con objeto de emplearla para el baño o la natación.</i>
0025	Isla	<i>Zona de la superficie terrestre no considerada legalmente como Unidad Administrativa y que se encuentra totalmente rodeada de agua, ya sea en el seno del mar, en corrientes naturales de agua, lagunas o embalses.</i>

COMPONEN2D	Se utiliza para controlar la representación de las primitivas geométricas de ipo polígono	
POC	Oculto	<i>Polígono que constituye parte de una entidad superficial que se encuentra oculta bajo una entidad elevada.</i>
CGN	Caso genérico	<i>Polígono que constituye parte de una entidad superficial que no se encuentra oculta bajo ninguna otra.</i>
SCL	Sin clasificar	<i>No clasificado según el atributo COMPONEN2D.</i>
NAP	No aplicable	<i>Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.</i>

ESTADO	Estado de uso de la entidad.	
RUI	<i>En ruinas</i>	
USO	<i>En uso</i>	
CON	<i>En construcción</i>	
ABN	<i>Abandonado</i>	
SCL	<i>Sin clasificar</i>	
ATN	<i>Atributo nulo</i>	

COTA_EMB	Cota máxima del embalse	
(Valor numérico en metros)	<i>Cota</i>	
ATN	<i>Atributo nulo</i>	
NOMBRE	Denominación por la que se conoce a la entidad.	

IDIOMA	<i>Idioma en que se especifica el contenido del atributo NOMBRE.</i>
EXTEN_0017	<i>Extensión del embalse</i>
DES	<i>Desconocida</i>
MAY	<i>Mayor a 1000Ha</i>
ENT	<i>Entre 100 y 1000Ha</i>
MEN	<i>Entre 10 y 100Ha</i>
MIN	<i>Menor de 10Ha</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
TIPO_0023	<i>Tipo de estanque.</i>
BAL	<i>Balsa</i>
ALB	<i>Alberca</i>
ABR	<i>Abrevadero</i>
ORN	<i>Ornamental</i>
CGN	<i>Caso genérico</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

TIPO_0016	<i>Tipo de régimen de aguas de la laguna</i>
DES	<i>Desconocido</i>
ADU	<i>Agua dulce</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
ASA	<i>Agua salada</i>
NIVEL_0025	<i>Nivel referido a la entidad isla.</i>
AGU	<i>Agua</i>
CT0	<i>Cota 0</i>
PLM	<i>Pleamar</i>
BJM	<i>Bajamar</i>
BJE	<i>Bajamar escorada</i>
CAU	<i>Cauce</i>
MAV	<i>Máxima avenida</i>
VEG	<i>Vegetación</i>
ALV	<i>Aliviadero</i>
COR	<i>Coronación</i>
OTR	<i>Otra</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

REGIMEN	<i>Define el régimen de las masas de agua</i>
PER	<i>Permanente</i>
NPE	<i>No permanente</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

NIVEL_0017	<i>Nivel referido a la entidad embalse</i>
AGU	<i>Agua</i>
VEG	<i>Vegetación</i>
ALV	<i>Aliviadero</i>
COR	<i>Coronación</i>
OTR	<i>Otra</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

LEYENDA_1	<i>Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000</i>
Embalse	<i>Fenómenos de Embalse a sin ningún atributo específico.</i>
Estanque	<i>Fenómenos de Estanque sin ningún atributo específico.</i>
Isla	<i>Fenómenos de Isla sin ningún atributo específico.</i>
Laguna	<i>Fenómenos de Laguna sin ningún atributo específico.</i>
Piscina	<i>Fenómenos de Piscina a sin ningún atributo específico.</i>
Balsa	<i>Fenómenos de Estanque con tipo de estanque Balsa.</i>

LEGENDA_1	<i>Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000</i>
Urtegia	
Urmaela	
Uhartea	
Aintzira	
Igerilekua	
Baltsa	

LEY_SIMP_1	<i>Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000</i>
Embalse	<i>Fenómenos de Embalse a sin ningún atributo específico.</i>
Isla	<i>Fenómenos de Isla sin ningún atributo específico.</i>
Laguna	<i>Fenómenos de Laguna sin ningún atributo específico.</i>

LEG_SINP_1	<i>Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000</i>
Urtegia	
Uhartea	
Aintzira	

BTA_HID_CORRIENTES_L_5000.shp

ID_TIPO	Fenómeno	Descripción
0011	Corriente artificial	Curso de agua creado o muy modificado por la actividad humana.
0012	Corriente natural	Curso de agua que recoge los aportes de una cuenca fluvial.

COMPONEN1D	<i>Define los diferentes roles que pueden cumplir los distintos tramos de línea asociados a una entidad de fenómeno concreta, con el objetivo de poderla representar de forma apropiada y correcta</i>	
BOR	Borde	<i>Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y no cumple con ninguno de los restantes valores.</i>
BCD	Borde coincidente	<i>Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad, no es borde virtual y coincide con el de otra entidad considerada de mayor prioridad.</i>
BVI	Borde virtual	<i>Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y: coincide con entidades de la misma red, o es terminación o interrupción de la red, o es contorno aparente debido a una ocultación por otra entidad más elevada.</i>
BOC	Borde oculto	<i>Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.</i>
BCA	Borde case	<i>Tramo de línea que pertenece al borde aparente de la entidad, coincidente con el límite de la hoja cartográfica.</i>
NOMBRE	<i>Denominación por la que se conoce a la entidad.</i>	
IDIOMA	<i>Idioma en que se especifica el contenido del atributo NOMBRE.</i>	

TIPO_0011	<i>Tipo de corriente artificial según sus características</i>
DRE	<i>Drenaje</i>
ACQ	<i>Acequia</i>
CME	<i>Canal menor</i>
CMA	<i>Canal mayor</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

SITUACION	<i>Situación del tramo según su posición vertical relativa respecto a la superficie terrestre.</i>
SUP	<i>En superficie</i>
ELE	<i>Elevado</i>
SUB	<i>Soterrado o subterráneo</i>
VAD	<i>En vado</i>
TRB	<i>En traspasador</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

ESTADO	<i>Estado de uso de la entidad.</i>
RUI	<i>En ruinas</i>
USO	<i>En uso</i>
CON	<i>En construcción</i>
ABN	<i>Abandonado</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

CANAL_0012	<i>Indica si la corriente natural está canalizada.</i>
CAN	<i>Canalizado</i>
CGN	<i>Caso genérico</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

CATEG_0012	Clasificación de los ríos según su longitud.
CA1	Primera
CA2	Segunda
CA3	Tercera
CA4	Cuarta
CA5	Quinta
CA6	Sexta
NDP	No disponible
ATN	Atributo nulo

NIVEL_0012	Nivel de la corriente natural.
AGU	Agua
CAU	Cauce
MAV	Máxima avenida
OTR	Otro
NAP	No aplicable
SCL	Sin clasificar
ATN	Atributo nulo

REGI_0012	Define el régimen de las corrientes naturales
PER	<i>Permanente</i>
NPE	<i>No permanente</i>
MAR	<i>Mareal</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

LEYENDA_1	Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000
Corriente artificial	<i>Fenómenos de Corriente artificial sin ningún atributo específico.</i>
Corriente principal	<i>Fenómenos de Corriente natural con categoría 1, 2 y 3.</i>
Otras corrientes	<i>Fenómenos de Corriente natural con categoría 4 y 5 o no disponible</i>
Línea auxiliares de corriente principal	<i>Fenómenos de Corriente natural en los que su geometría es ficticia y que no representa ningún elemento de la realidad.</i>

LEGENDA_1	Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000
Korronte artifiziala	
Korronte nagusia	
Beste korronte batzuk	
Korronte nagusiaren lerro osagarria	

LEG_SINP_1

Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000

LEY_SIMP_1

Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000

BTA_HID_EJES_CORRIENTES_L_5000.shp

ID_TIPO	Fenómeno	Descripción
0011	Corriente artificial	Curso de agua creado o muy modificado por la actividad humana.
0012	Corriente natural	Curso de agua que recoge los aportes de una cuenca fluvial.

COMPONEN1D	Define los diferentes roles que pueden cumplir los distintos tramos de línea asociados a una entidad de fenómeno concreta, con el objetivo de poderla representar de forma apropiada y correcta	
EJE	Eje	Tramo de línea que pertenece al eje imaginario aproximado de la entidad, cuando ésta se recoge por su borde o límite.
EOC	Eje oculto	Tramo de línea que pertenece al eje imaginario aproximado de la entidad, cuando ésta se recoge por su borde o límite, y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.
ECO	Eje conexión	Tramo de línea que pertenece al eje imaginario aproximado de la entidad, cuando ésta se recoge por su borde o límite, y que se representa para permitir la conexión de la red.
LIN	Lineal	Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo.
LCD	Lineal coincidente	Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo, y que coincide con otra entidad.
LOC	Lineal oculto	Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo, y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.
LCO	Lineal conexión	Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo, y que se representa para permitir la conexión de la red.
SCL	Sin clasificar	No clasificado según el atributo COMPONEN1D.
NAP	No aplicable	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.

NOMBRE	<i>Denominación por la que se conoce a la entidad.</i>
IDIOMA	<i>Idioma en que se especifica el contenido del atributo NOMBRE.</i>
TIPO_0011	<i>Tipo de corriente artificial según sus características</i>
DRE	<i>Drenaje</i>
ACQ	<i>Acequia</i>
CME	<i>Canal menor</i>
CMA	<i>Canal mayor</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
SITUACION	<i>Situación del tramo según su posición vertical relativa respecto a la superficie terrestre.</i>
SUP	<i>En superficie</i>
ELE	<i>Elevado</i>
SUB	<i>Soterrado o subterráneo</i>
VAD	<i>En vado</i>
TRB	<i>En traspasador</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

ESTADO	<i>Estado de uso de la entidad.</i>
RUI	<i>En ruinas</i>
USO	<i>En uso</i>
CON	<i>En construcción</i>
ABN	<i>Abandonado</i>
DES	<i>Desconocido</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

CANAL_0012	<i>Indica si la corriente natural está canalizada.</i>
CAN	<i>Canalizado</i>
CGN	<i>Caso genérico</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

CATEG_0012	Clasificación de los ríos según su longitud.
CA1	Primera
CA2	Segunda
CA3	Tercera
CA4	Cuarta
CA5	Quinta
CA6	Sexta
NDP	No disponible
ATN	Atributo nulo

NIVEL_0012	Nivel de la corriente natural.
AGU	Agua
CAU	Cauce
MAV	Máxima avenida
OTR	Otro
NAP	No aplicable
ATN	Atributo nulo

REGI_0012	Define el régimen de las corrientes naturales
PER	<i>Permanente</i>
NPE	<i>No permanente</i>
MAR	<i>Mareal</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

LEYENDA_1	Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000
Conexión a corriente	<i>Fenómenos de Corriente artificial y natural cuyo eje es imaginario para permitir la conexión de la red.</i>
Corriente artificial	<i>Fenómenos de Corriente artificial sin ningún atributo específico.</i>
Corriente principal	<i>Fenómenos de Corriente natural con categoría 1, 2 y 3.</i>
Otras corrientes	<i>Fenómenos de Corriente natural con categoría 4 y 5 o no disponible</i>

LEGENDA_1	Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000
Korronteari-konexioa	
Korronte artifiziala	
Korronte nagusia	
Beste korronte batzuk	

LEG_SINP_1	Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000
-------------------	--

LEY_SIMP_1

*Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000***BTA_HID_CORRIENTES_A_5000.shp**

ID_TIPO	Fenómeno	Descripción
0011	Corriente artificial	<i>Curso de agua creado o muy modificado por la actividad humana.</i>
0012	Corriente natural	<i>Curso de agua que recoge los aportes de una cuenca fluvial.</i>

COMPONEN2D *Se utiliza para controlar la representación de las primitivas geométricas de ipo polígono*

POC	Oculto	<i>Polígono que constituye parte de una entidad superficial que se encuentra oculta bajo una entidad elevada.</i>
CGN	Caso genérico	<i>Polígono que constituye parte de una entidad superficial que no se encuentra oculta bajo ninguna otra.</i>
SCL	Sin clasificar	<i>No clasificado según el atributo COMPONEN2D.</i>
NAP	No aplicable	<i>Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.</i>

NOMBRE*Denominación por la que se conoce a la entidad.***IDIOMA***Idioma en que se especifica el contenido del atributo NOMBRE.*

TIPO_0011	<i>Tipo de corriente artificial según sus características</i>
DRE	<i>Drenaje</i>
ACQ	<i>Acequia</i>
CME	<i>Canal menor</i>
CMA	<i>Canal mayor</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
SITUACION	<i>Situación del tramo según su posición vertical relativa respecto a la superficie errestre.</i>
SUP	<i>En superficie</i>
ELE	<i>Elevado</i>
SUB	<i>Soterrado o subterráneo</i>
VAD	<i>En vado</i>
TRB	<i>En trasbordador</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

ESTADO	<i>Estado de uso de la entidad.</i>
RUI	<i>En ruinas</i>
USO	<i>En uso</i>
CON	<i>En construcción</i>
ABN	<i>Abandonado</i>
DES	<i>Desconocido</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

CANAL_0012	<i>Indica si la corriente natural está canalizada.</i>
CAN	<i>Canalizado</i>
CGN	<i>Caso genérico</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

CATEG_0012	<i>Clasificación de los ríos según su longitud.</i>
CA1	<i>Primera</i>
CA2	<i>Segunda</i>
CA3	<i>Tercera</i>
CA4	<i>Cuarta</i>
CA5	<i>Quinta</i>
CA6	<i>Sexta</i>
NDP	<i>No disponible</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

NIVEL_0012	<i>Nivel de la corriente natural.</i>
AGU	<i>Agua</i>
CAU	<i>Cauce</i>
MAV	<i>Máxima avenida</i>
OTR	<i>Otro</i>
NAP	<i>No aplicable</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>

REGI_0012	Define el régimen de las corrientes naturales
PER	<i>Permanente</i>
NPE	<i>No permanente</i>
MAR	<i>Mareal</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

LEYENDA_1	Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000
Corriente artificial	<i>Fenómenos de Corriente artificial a sin ningún atributo específico.</i>
Corriente principal	<i>Fenómenos de Corriente natural con categoría 1, 2 y 3.</i>
Otras corrientes	<i>Fenómenos de Corriente natural con categoría 4 y 5 o no disponible</i>

LEGENDA_1	Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000
Korronte artifiziala	
Korronte nagusia	
Beste korronte batzuk	

LEY_SIMP_1	<i>Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000</i>
Corriente principal	<i>Fenómenos de Corriente natural con categoría 1, 2 y 3.</i>
LEG_SINP_1	<i>Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000</i>
Korronte nagusia	

RELIEVE

BTA_REL_COTAS_P_5000.shp

ID_TIPO	Fenómeno	Descripción
0008	Punto de cota en terreno	<i>Punto situado sobre la superficie terrestre del cual se conoce su altitud sobre el nivel medio del mar, y que se representa para facilitar la interpretación gráfica de la morfología del terreno.</i>
0009	Punto de cota en construcción elevada	<i>Punto situado sobre edificaciones o estructuras elevadas sobre el nivel del terreno y del cual se conoce su altitud, representándose para destacar la diferencia de cota del edificio o estructura respecto al terreno circundante.</i>

CONTE_0008	Contexto del punto de cota sobre el terreno.
ZEX	<i>Pto de Cota en Zonas extractivas</i>
MON	<i>Pto de Cota en Montaña</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
CGN	<i>Caso genérico</i>
CONTE_0009	Contexto del punto de cota en elemento construido.
PAS	<i>Pasarela</i>
PRE	<i>Presa</i>
PUE	<i>Puente</i>
EDI	<i>Edificio</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
COTA	
(Valor numérico en metros)	
LEYENDA_1	Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000
Cota en terreno	<i>Fenómenos de Punto de cota en terreno sin ningún atributo específico.</i>
Cota en construcción elevada	<i>Fenómenos de Punto de cota en construcción elevada sin ningún atributo específico.</i>

LEGENDA_1	<i>Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000</i>
Eraikinaren goiko kota Kota lurzoruan	
LEY_SIMP_1	<i>Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000</i>
LEG_SINP_1	<i>Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000</i>

BTA_REL_CURMAESTRA_CAPV_L_5000.shp

ID_TIPO	Fenómeno	Descripción
0002	Curva de nivel	Línea imaginaria de altitud constante que sirve para describir la forma tridimensional de la superficie terrestre.

CATEG_0002	<i>Categoría de la curva de nivel.</i>
MAE	<i>Maestra</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
COTA	
(Valor numérico en metros)	
FIABILIDAD	<i>Fiabilidad en la captura de la entidad.</i>
BCA	<i>Baja fiabilidad</i>
CGN	<i>Caso genérico</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
ORIGEN	<i>Método de obtención de las curvas de nivel</i>
DES	<i>Desconocido</i>
RES	<i>Restitución</i>
DIG	<i>Digitalización</i>
MDT	<i>Modelo digital terreno</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

TIPO_0002	<i>Tipo de la curva de nivel.</i>
DEP	<i>En depresión</i>
CGN	<i>Caso genérico</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
LEYENDA_1	<i>Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000</i>
Curva de nivel maestra	<i>Fenómenos de Curva de nivel cuya categoría es maestra, con equidistancia de 5 curvas de nivel sencillas</i>
LEGENDA_1	<i>Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000</i>
Sestra kurba nagusia	
LEY_SIMP_1	<i>Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000</i>
Curva de nivel maestra	<i>Fenómenos de Curva de nivel cuya categoría es maestra, con equidistancia de 5 curvas de nivel sencillas</i>

LEG_SINP_1	<i>Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000</i>
Sestra kurba nagusia	

BTA_REL_CURVANIVEL_CAPV_L_5000.shp

ID_TIPO	Fenómeno	Descripción
0002	Curva de nivel	<i>Línea imaginaria de altitud constante que sirve para describir la forma tridimensional de la superficie terrestre.</i>
CATEG_0002	Categoría de la curva de nivel.	
NOR		<i>Normal</i>
MAE		<i>Maestra</i>
AUX		<i>Auxiliar</i>
ATN		<i>Atributo nulo</i>

COTA	
(Valor numérico en metros)	

FIABILIDAD	<i>Fiabilidad en la captura de la entidad.</i>
BCA	<i>Baja fiabilidad</i>
CGN	<i>Caso genérico</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
ORIGEN	<i>Método de obtención de las curvas de nivel</i>
DES	<i>Desconocido</i>
RES	<i>Restitución</i>
DIG	<i>Digitalización</i>
MDT	<i>Modelo digital terreno</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
TIPO_0002	<i>Tipo de la curva de nivel.</i>
DEP	<i>En depresión</i>
CGN	<i>Caso genérico</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
LEYENDA_1	<i>Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000</i>
Curva nivel	<i>Fenómenos de Curva de nivel cuya categoría es normal</i>
Curva de nivel maestra	<i>Fenómenos de Curva de nivel cuya categoría es maestra, con equidistancia de 5 curvas de nivel sencillas</i>

LEGENDA_1	<i>Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000</i>
Sestra kurba Sestra kurba nagusia	
LEY_SIMP_1	<i>Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000</i>
Curva de nivel maestra	<i>Fenómenos de Curva de nivel cuya categoría es maestra, con equidistancia de 5 curvas de nivel sencillas</i>
LEG_SINP_1	<i>Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000</i>
Sestra kurba nagusia	

CUBIERTA TERRESTRE

BTA_CUBIERT_TERRESTRE_A_5000.shp

ID_TIPO	Fenómeno	Descripción
0122	Arbolado forestal	<i>Superficie cubierta, al menos en un 25% de su área, por especies forestales arbóreas como manifestación vegetal de estructura vertical dominante, en que se puede diferenciar claramente la copa del tronco.</i>
0123	Cultivos	<i>Zonas cuyas tierras se labran y/o son trabajadas con el fin de obtener algún tipo de aprovechamiento o producción agrícola.</i>
0128	Prado	<i>Pastos herbáceos espontáneos de carácter permanente, siempre verdes, susceptibles de riego y siega.</i>
0129	Pastizal	<i>Pastos formados por comunidades herbáceas espontáneas aprovechadas a diente en pastoreo extensivo, cuya producción es muy dependiente de la meteorología.</i>
0130	Matorral	<i>Superficies cubiertas por vegetación arbustiva de especies leñosas, cuya parte aérea no llega a diferenciarse en tronco y copa, y cuya altura no supera los 5 m.</i>
0131	Playas, dunas y arenales	<i>Superficie cubierta por arenales sin consolidar, arena suelta, grava o cantos rodados.</i>
0132	Roquedo	<i>Áreas constituidas por rocas y, por extensión, cualquier zona en que aparece una unidad o asociación litológica particular.</i>
0133	Suelo desnudo	<i>Superficies naturales de suelo desnudo, con escasa o nula vegetación, no incluidas en otros fenómenos.</i>
0134	Zona quemada	<i>Superficies afectadas por incendios forestales recientes y que son todavía visibles mediante fotointerpretación.</i>
0135	Coberturas húmedas	<i>Zonas del terreno que debido, a su morfología, quedan inundadas o saturadas de agua dulce o salobre, de forma permanente o durante gran parte del año, ya sea estancada o fluyente.</i>
0139	Cortafuegos	<i>Banda ancha del terreno que se deja exenta de árboles y arbustos para evitar la propagación del fuego.</i>

ID_TIPO	Fenómeno	Descripción
0998	Vegetación y arbolado urbanos	<i>Superficie de vegetación incluida en zona urbana, que ha sido plantada de forma artificial o que siendo espontánea o natural, ha sufrido un proceso de ordenación o se realizan en ella trabajos de jardinería.</i>
0999	Artificializado	<i>Superficie de territorio que en un determinado periodo de tiempo modifica su uso original para ser artificializada, es decir, ocupada directamente por el hombre para usos residenciales, comerciales, industriales, infraestructuras, de servicios públicos, de transporte, de ocio y aquellos productivos no vinculados a los usos agrarios o forestales.</i>

TIPO_0122	<i>Tipo de arbolado forestal.</i>
CON	<i>Coníferas</i>
FPE	<i>Fronosas perennifolias</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
PLANT_0122	<i>Indica si el arbolado constituye una repoblación forestal reciente (plantación artificial).</i>
SI_	<i>Arbolado forestal constituido por una repoblación reciente (plantación artificial).</i>
NO_	<i>Arbolado forestal que ha evolucionado de forma natural; no constituye una repoblación reciente.</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

TIPO_0136	<i>Tipo de humedal continental.</i>
ZPA	<i>Zona pantanosa</i>
TUR	<i>Turbera</i>
SAC	<i>Salina continental</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
TIPO_0137	<i>Tipo de cultivo leñoso según su especie.</i>
MAR	<i>Marismas</i>
SAM	<i>Salina marina</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
COBER_0139	<i>Cobertura del terreno que se destina a cortafuegos.</i>
SDE	<i>Suelo desnudo</i>
MAT	<i>Matorral</i>
PAS	<i>Pastizal</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

TIPO_0132	<i>Tipo de terreno según su composición litológica.</i>
ROQ	<i>afloramiento rocoso, roquedo</i>
CLC	<i>colada lávica cuaternaria</i>
CAN	<i>Canchal</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

LEYENDA_1	<i>Campo por el que se representan los elementos</i>
Arbolado forestal	<i>Fenómenos de Arbolado forestal sin ningún atributo específico.</i>
Artificializado	<i>Fenómenos de núcleo urbano sin ningún atributo específico</i>
Coberturas húmedas	<i>Fenómenos de Coberturas húmedas sin ningún atributo específico.</i>
Cortafuegos	<i>Fenómenos de Cortafuegos sin ningún atributo específico</i>
Cultivos	<i>Fenómenos de Cultivos sin ningún atributo específico</i>
Matorral	<i>Fenómenos de Matorral sin ningún atributo específico</i>
Pastizal	<i>Fenómenos de Pastizal sin ningún atributo específico</i>
Playas, dunas y arenales	<i>Fenómenos de Playas, dunas y arenales sin ningún atributo específico</i>
Prado	<i>Fenómenos de Prado sin ningún atributo específico</i>
Roquedo	<i>Fenómenos de Roquedo sin ningún atributo específico</i>
Suelo desnudo	<i>Fenómenos de Suelo desnudo sin ningún atributo específico</i>
Vegetación y arbolado urbano y equipamientos	<i>Fenómenos de Vegetación y arbolado urbano y equipamientos sin ningún atributo específico</i>
Zona quemada	<i>Fenómenos de Zona quemada sin ningún atributo específico</i>

LEGENDA_1	<i>Campo por el que se representan los elementos</i>
Baso-zuhaiztia	
Artifizializatua	
Ingurune hezeak	
Suebakiak	
Laborantzak	
Sastraka	
Larrea	
Hondartzak, dunak eta hareatzak	
Belardia	
Harkaitz	
Lur garbiak	
Begetazioa eta hiriko zuhaitzak	
Erretako zonaldea	
LEY_SIMP_1	<i>Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000</i>
LEG_SINP_1	<i>Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000</i>

BTA_FONDO_URBANO_A_5000.shp

Fenómeno	Descripción	
Fondo urbano	<i>Espacio urbano, edificado o destinado a la edificación delimitado por calles.</i>	
COMPONEN2D	<i>Se utiliza para controlar la representación de las primitivas geométricas de tipo polígono</i>	
POC	Oculto	<i>Polígono que constituye parte de una entidad superficial que se encuentra oculta bajo una entidad elevada.</i>
CGN	Caso genérico	<i>Polígono que constituye parte de una entidad superficial que no se encuentra oculta bajo ninguna otra.</i>
SCL	Sin clasificar	<i>No clasificado según el atributo COMPONEN2D.</i>
NAP	No aplicable	<i>Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.</i>
NOMBRE	<i>Denominación por la que se conoce a la entidad.</i>	
IDIOMA	<i>Idioma en que se especifica el contenido del atributo NOMBRE.</i>	

LEYENDA_1	<i>Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000</i>
Fondo urbano	<i>Fenómenos de Fondo urbano sin ningún atributo específico</i>
LEGENDA_1	<i>1:10000 eskalaraino elementuak irudikatzen diren alorra</i>
Hiriko azala	

BTA_NUCLEO_URBANO_A_5000.shp

ID_TIPO	Fenómeno	Descripción
0141	Núcleos urbanos	<i>Zona determinada por la agrupación de edificaciones no diseminadas, vías urbanas y otros servicios que, en su conjunto, definen de forma general una entidad de población.</i>
COMPONEN2D	<i>Se utiliza para controlar la representación de las primitivas geométricas de tipo polígono</i>	
POC	Oculto	<i>Polígono que constituye parte de una entidad superficial que se encuentra oculta bajo una entidad elevada.</i>
CGN	Caso genérico	<i>Polígono que constituye parte de una entidad superficial que no se encuentra oculta bajo ninguna otra.</i>
SCL	Sin clasificar	<i>No clasificado según el atributo COMPONEN2D.</i>
NAP	No aplicable	<i>Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.</i>

NOMBRE	<i>Denominación por la que se conoce a la entidad.</i>
IDIOMA	<i>Idioma en que se especifica el contenido del atributo NOMBRE.</i>
LEYENDA_1	<i>Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000</i>
Nucleos urbanos	<i>Fenómenos de Núcleos urbanos sin ningún atributo específico.</i>
LEGENDA_1	<i>Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000</i>
Hirigunea	

EDIFICACIONES

BTA_EDI_EDIFICACIONES_L_5000.shp

ID_TIPO	Fenómeno	Descripción
0056	Edificación	<i>Construcción fija, hecha con materiales resistentes, para habitación humana o para otros usos. Incluye edificios aislados, agrupaciones de edificios, castillos, fortalezas y torreones aislados (que se utilicen como habitáculo o edificación), edificios de faro, torres de control de los aeropuertos, etc.</i>
0057	Edificación ligera	<i>Edificación construida con materiales livianos, de carácter más o menos estable, caracterizadas por la posesión de techo. Incluye marquesinas, invernaderos, cobertizos y chabolas.</i>
0050	Depósito de residuos	<i>Lugar destinado al acopio y almacenaje de basura, residuos, materiales de desecho o escorias de diferentes tipos.</i>
0052	Depósito genérico	<i>Recipiente cubierto en el que se almacena alguna sustancia desconocida o diferente del agua, hidrocarburos y productos sólidos (es decir, incluye depósitos no clasificables en ninguno de los restantes subfenómenos de Depósito).</i>
0053	Depósito de agua	<i>Recipiente cubierto en el que se almacena agua.</i>
0054	Depósito de hidrocarburos	<i>Recipiente cubierto destinado al almacén de productos hidrocarburos.</i>
0055	Silo	<i>Recipiente cubierto destinado al almacén de productos sólidos</i>

COMPONEN1D	Define los diferentes roles que pueden cumplir los distintos tramos de línea asociados a una entidad de fenómeno concreta, con el objetivo de poderla representar de forma apropiada y correcta	
BOR	Borde	<i>Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y no cumple con ninguno de los restantes valores.</i>
BCD	Borde coincidente	<i>Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad, no es borde virtual y coincide con el de otra entidad considerada de mayor prioridad.</i>
BVI	Borde virtual	<i>Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y: coincide con entidades de la misma red, o es terminación o interrupción de la red, o es contorno aparente debido a una ocultación por otra entidad más elevada.</i>
BOC	Borde oculto	<i>Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.</i>
ESTADO	Estado de uso de la entidad.	
RUI	<i>En ruinas</i>	
USO	<i>En uso</i>	
CON	<i>En construcción</i>	
ABN	<i>Abandonado</i>	
DES	<i>Desconocido</i>	
SCL	<i>Sin clasificar</i>	
ATN	<i>Atributo nulo</i>	
DISTI_0056	Indica si la edificación se considera destacable.	
SIN	<i>Singular</i>	
CGN	<i>Caso genérico</i>	
SCL	<i>Sin clasificar</i>	
ATN	<i>Atributo nulo</i>	

TIPO_0056	<i>Tipo de edificación en función de sus características</i>
REL	<i>Religioso</i>
NAV	<i>Nave industrial</i>
PLT	<i>Plaza de toros</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
TORL	<i>Torre</i>
CFT	<i>Estadio de futbol</i>
HSP	<i>Hospital</i>
MOL	<i>Molino</i>
PLD	<i>Polideportivo</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>

CONF_0056	<i>Tipo de confesionalidad religiosa</i>
CAT	<i>Católica</i>
MUS	<i>Musulmana</i>
JUD	<i>Judía</i>
OTR	<i>Otros</i>
NAP	<i>No aplicable</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>

INDUS_0056	<i>Tipo de construcción dedicada a una actividad industrial</i>
NAV	<i>Nave</i>
CRA	<i>Corral</i>
GRJ	<i>Granja</i>
PIF	<i>Piscifactoría</i>
TEN	<i>Tentadero</i>
PAL	<i>Palomar</i>
NAP	<i>No aplicable</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
RELIG_0056	<i>Tipo de edificación religiosa</i>
ERM	<i>Ermita</i>
IGL	<i>Iglesia</i>
COV	<i>Convento</i>
MEZ	<i>Mezquita</i>
SNG	<i>Sinagoga</i>
CTD	<i>Catedral</i>
OTR	<i>Otros</i>
NAP	<i>No aplicable</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
NOMBRE	<i>Denominación por la que se conoce a la entidad.</i>

IDIOMA	<i>Idioma en que se especifica el contenido del atributo NOMBRE.</i>
COMPONENTE	<i>Tipo de línea o polígono en edificaciones</i>
PAT	<i>Patio</i>
PCU	<i>Patio cubierto</i>
ZIN	<i>Zona Interior</i>
TER	<i>Terraza</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
TIPO_0057	<i>Tipo de edificación ligera en función de sus características físicas.</i>
INV	<i>Invernadero</i>
MAR	<i>Marquesina</i>
CHA	<i>Chabola</i>
CAS	<i>Caseta o cobertizo</i>
NAB	<i>Nave abierta</i>
CGN	<i>Caso genérico</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

LEYENDA_1	<i>Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000</i>
Depósito	<i>Depósito</i>
Depósito de residuos	<i>Depósito de residuos</i>
Edificio religioso	<i>Fenómenos de Edificación con el atributo tipo de edificación religioso</i>
Edificación genérica	<i>Fenómenos de Edificación sin ningún atributo específico.</i>
Edificación ligera	<i>Fenómenos de Edificación ligera sin ningún atributo específico.</i>
Edificio religioso	<i>Fenómenos de Edificación con el atributo tipo de edificación religioso</i>
Edificio singular	<i>Fenómenos de Edificación con el atributo singular</i>
Nave	<i>Fenómenos de Edificación con el atributo tipo de edificación nave industrial</i>
Invernadero	<i>Fenómenos de Edificación ligera con el atributo tipo de edificación invernadero</i>
Marquesina	<i>Fenómenos de Edificación ligera con el atributo tipo de edificación Marquesina</i>
Silo	<i>Fenómenos de Edificación silos</i>

LEGENDA_1	<i>Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000</i>
Biltegia	
Hondakinen biltegia	
Eraikin arinak	
Eraikin erlijiosoa	
Eraikin garrantzitsua	
Negutegia	
Markesina	
Industri-nabea	
Patioa	

LEY_SIMP_1	<i>Campo por el que se representan los elementos desde 1:10000 hasta 1:100000</i>
Edificación	<i>Fenómenos de Edificación sin ningún atributo específico.</i>
LEG_SINP_1	<i>Campo por el que se representan los elementos desde 1:10000 hasta 1:100000</i>
Eraikina	

BTA_EDI_EDIFICACIONES_A_5000.shp

ID_TIPO	Fenómeno	Descripción
0056	Edificación	<i>Construcción fija, hecha con materiales resistentes, para habitación humana o para otros usos. Incluye edificios aislados, agrupaciones de edificios, castillos, fortalezas y torreones aislados (que se utilicen como habitáculo o edificación), edificios de faro, torres de control de los aeropuertos, etc.</i>
0057	Edificación ligera	<i>Edificación construida con materiales livianos, de carácter más o menos estable, caracterizadas por la posesión de techo. Incluye marquesinas, invernaderos, cobertizos y chabolas.</i>
0050	Depósito de residuos	<i>Lugar destinado al acopio y almacenaje de basura, residuos, materiales de desecho o escorias de diferentes tipos.</i>
0052	Depósito genérico	<i>Recipiente cubierto en el que se almacena alguna sustancia desconocida o diferente del agua, hidrocarburos y productos sólidos (es decir, incluye depósitos no clasificables en ninguno de los restantes subfenómenos de Depósito).</i>
0053	Depósito de agua	<i>Recipiente cubierto en el que se almacena agua.</i>
0054	Depósito de hidrocarburos	<i>Recipiente cubierto destinado al almacén de productos hidrocarburos.</i>
0055	Silo	<i>Recipiente cubierto destinado al almacén de productos sólidos</i>

COMPONEN2D	<i>Se utiliza para controlar la representación de las primitivas geométricas de ipo polígono</i>	
POC	Oculto	<i>Polígono que constituye parte de una entidad superficial que se encuentra oculta bajo una entidad elevada.</i>
CGN	Caso genérico	<i>Polígono que constituye parte de una entidad superficial que no se encuentra oculta bajo ninguna otra.</i>
SCL	Sin clasificar	<i>No clasificado según el atributo COMPONEN2D.</i>
NAP	No aplicable	<i>Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.</i>

ESTADO	<i>Estado de uso de la entidad.</i>
RUI	<i>En ruinas</i>
USO	<i>En uso</i>
CON	<i>En construcción</i>
ABN	<i>Abandonado</i>
DES	<i>Desconocido</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

DISTI_0056	<i>Indica si la edificación se considera destacable.</i>
SIN	<i>Singular</i>
CGN	<i>Caso genérico</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

TIPO_0056	<i>Tipo de edificación en función de sus características</i>
REL	<i>Religioso</i>
NAV	<i>Nave industrial</i>
PLT	<i>Plaza de toros</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
TOR	<i>Torre</i>
CFT	<i>Estadio de futbol</i>
HSP	<i>Hospital</i>
MOL	<i>Molino</i>
PLD	<i>Polideportivo</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>

CONF_0056	<i>Tipo de confesionalidad religiosa</i>
CAT	<i>Católica</i>
MUS	<i>Musulmana</i>
JUD	<i>Judía</i>
OTR	<i>Otros</i>
NAP	<i>No aplicable</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>

INDUS_0056	<i>Tipo de construcción dedicada a una actividad industrial</i>
NAV	<i>Nave</i>
CRA	<i>Corral</i>
GRJ	<i>Granja</i>
PIF	<i>Piscifactoría</i>
TEN	<i>Tentadero</i>
PAL	<i>Palomar</i>
NAP	<i>No aplicable</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
RELIG_0056	<i>Tipo de edificación religiosa</i>
ERM	<i>Ermita</i>
IGL	<i>Iglesia</i>
COV	<i>Convento</i>
MEZ	<i>Mezquita</i>
SNG	<i>Sinagoga</i>
CTD	<i>Catedral</i>
OTR	<i>Otros</i>
NAP	<i>No aplicable</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
NOMBRE	<i>Denominación por la que se conoce a la entidad.</i>

IDIOMA	<i>Idioma en que se especifica el contenido del atributo NOMBRE.</i>
COMPONENTE	<i>Tipo de línea o polígono en edificaciones</i>
PAT	<i>Patio</i>
PCU	<i>Patio cubierto</i>
ZIN	<i>Zona Interior</i>
TER	<i>Terraza</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
TIPO_0057	<i>Tipo de edificación ligera en función de sus características físicas.</i>
INV	<i>Invernadero</i>
MAR	<i>Marquesina</i>
CHA	<i>Chabola</i>
CAS	<i>Caseta o cobertizo</i>
NAB	<i>Nave abierta</i>
CGN	<i>Caso genérico</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

LEYENDA_1	<i>Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000</i>
Depósito	<i>Depósito</i>
Depósito de residuos	<i>Depósito de residuos</i>
Edificación genérica	<i>Fenómenos de Edificación sin ningún atributo específico</i>
Edificación ligera	<i>Fenómenos de Edificación ligera sin ningún atributo específico.</i>
Edificio religioso	<i>Fenómenos de Edificación con el atributo tipo de edificación religioso</i>
Edificio singular	<i>Fenómenos de Edificación con el atributo singular</i>
Invernadero	<i>Fenómenos de Edificación ligera con el atributo tipo de edificación invernadero</i>
Marquesina	<i>Fenómenos de Edificación ligera con el atributo tipo de edificación Marquesina</i>
Nave	<i>Fenómenos de Edificación con el atributo tipo de edificación nave industrial</i>

LEGENDA_1	<i>Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000</i>
Biltegia	
Hondakinen biltegia	
Eraikin arinak	
Eraikin erlijiosoa	
Eraikin garrantzitsua	
Negutegia	
Markesina	
Industri-nabea	

LEG_SINP_1	<i>1:10000 eskalatik 1:100000 eskalara elementuak irudikatzen diren alorra</i>
Eraikina	<i>Atributu espezifikorik gabeko eraikinen fenomenoak.</i>
LEY_SIMP_1	<i>Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000</i>
Eraikina	

ELEMENTOS CONSTRUCCIÓN

BTA_EDI_ELEM_CONSTRUCC_P_5000.shp

ID_TIPO	Fenómeno	Descripción
0081	Señal de navegación	Lugar donde existe una señal luminosa o de otro tipo para la circulación de embarcaciones o aeronaves.
0086	Torre de tendido	Estructura o armazón de cierta altura que sustenta cables de tendido eléctrico, telefónico u otros suministros.
0154	Cueva	Cueva

NOMBRE	<i>Denominación por la que se conoce a la entidad.</i>
IDIOMA	<i>Idioma en que se especifica el contenido del atributo NOMBRE.</i>
TIPO_0086	<i>Tipo de tendido sustentado por la torre según su función.</i>
ELE	<i>Eléctrico</i>
COM	<i>Comunicaciones</i>
OTR	<i>Otro</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

TIPO_0081	<i>Tipo se señal de navegación según su función.</i>
FAR	<i>Faro</i>
BAL	<i>Baliza de puerto</i>
RAD	<i>Radar</i>
VHO	<i>VHOR</i>
OTR	<i>Otro</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

TIPO_0154	<i>Tipo de cueva según su función.</i>
CUE	<i>Cueva</i>
BOD	<i>Bodega</i>
NAT	<i>Natural</i>
IND	<i>Industrial</i>
HAB	<i>Habitada</i>
OTR	<i>Otro</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

LEYENDA_1	1:10000 eskalaraino elementuak irudikatzen diren alorra
Cueva	<i>Fenómenos de cueva sin ningún atributo específico.</i>
Faro	<i>Fenómenos de faro sin ningún atributo específico.</i>
Poste de tendido eléctrico	<i>Fenómenos de Torre de tendido que no toca la línea del tendido eléctrico</i>
Torre de tendido eléctrico	<i>Fenómenos de Torre de tendido que toca la línea del tendido eléctrico</i>

LEGENDA_1	1:10000 eskalaraino elementuak irudikatzen diren alorra
Itsas-argia	
Kobazuloa	
Linea elektrikoaren zutoinak	
Linea elektrikoaren dorreak	

LEY_SIMP_1	Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000

LEG_SINP_1

Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000

BTA_EDI_ELEM_CONSTRUCC_L_5000.shp

ID_TIPO	Fenómeno	Descripción
0043	Boca de túnel	Lugar de entrada o salida de un túnel, a partir del cual una infraestructura (carretera, vía férrea, canal) pasa a ser soterrada o subterránea o deja de serlo.
0049	Chimenea	Cañón o conducto por donde se da salida a gases o humos procedentes de algún tipo de combustión o proceso industrial.
0050	Depósito de residuos	Lugar destinado al acopio y almacenaje de basura, residuos, materiales de desecho o escorias de diferentes tipos.
0052	Depósito genérico	Recipiente cubierto en el que se almacena alguna sustancia desconocida o diferente del agua, hidrocarburos y productos sólidos (es decir, incluye depósitos no clasificables en ninguno de los restantes subfenómenos de Depósito).
0053	Depósito de agua	Recipiente cubierto en el que se almacena agua.
0054	Depósito de hidrocarburos	Recipiente cubierto destinado al almacén de productos hidrocarburos.
0055	Silo	Recipiente cubierto destinado al almacén de productos sólidos
0060	Explotación a cielo abierto	Explotación minera al aire libre, que obtiene los recursos mediante excavación sobre el terreno en que se asienta.
0062	Helipuerto	Pista destinada al aterrizaje y despegue de helicópteros.
0064	Muelle-espigón	Construcción ubicada en la orilla de una masa de agua o curso fluvial para facilitar el embarque y desembarque de personas y mercancías, servir de refugio a las embarcaciones y/o servir de protección contra el oleaje.

ID_TIPO	Fenómeno	Descripción
0065	Muralla	<i>Muro u obra defensiva que rodea una plaza fuerte o protege un territorio.</i>
0067	Pasarela	<i>Construcción liviana sobre la cual los peatones pueden salvar y cruzar obstáculos, vías o infraestructuras situadas a niveles inferiores (carreteras, vías férreas, desniveles, ríos, canales), pero que por sus características constructivas no permite la circulación de automóviles.</i>
0068	Pista de aeródromo	<i>Pista o calzada especialmente acondicionada para el despegue y aterrizaje de aviones, normalmente ubicada en el interior de un aeródromo.</i>
0069	Pista deportiva	<i>Pista, cancha o terreno de juego especialmente diseñado y construido para la práctica de una o varias actividades deportivas. Además de los deportes habituales (fútbol, baloncesto, tenis, pistas polideportivas, etc.), también incluye las calles de los campos de golf y las pistas de los circuitos de automovilismo.</i>
0070	Presa	<i>Construcción interpuesta transversalmente en un punto de una corriente de agua con el objetivo de almacenar el agua del mismo, derivarla o regular su curso fuera del cauce.</i>
0080	Puente	<i>Construcción sobre la cual una vía de comunicación u otra infraestructura (por ejemplo, un acueducto) puede salvar un obstáculo (río, barranco) o cruzar otras vías o infraestructuras situadas a niveles inferiores (carreteras, vías férreas, obras de desagüe, ríos, canales), que por sus características constructivas permite la circulación de automóviles.</i>

COMPONEN1D	<i>Define los diferentes roles que pueden cumplir los distintos tramos de línea asociados a una entidad de fenómeno concreta, con el objetivo de poderla representar de forma apropiada y correcta</i>	
BOR	Borde	<i>Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y no cumple con ninguno de los restantes valores.</i>
BCD	Borde coincidente	<i>Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad, no es borde virtual y coincide con el de otra entidad considerada de mayor prioridad.</i>
BVI	Borde virtual	<i>Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y: coincide con entidades de la misma red, o es terminación o interrupción de la red, o es contorno aparente debido a una ocultación por otra entidad más</i>

		<i>elevada.</i>
BOC	Borde oculto	<i>Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.</i>
BCA	Borde case	<i>Tramo de línea que pertenece al borde aparente de la entidad, coincidente con el límite de la hoja cartográfica.</i>
LIN	Lineal	<i>Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo.</i>
LCD	Lineal coincidente	<i>Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo, y que coincide con otra entidad.</i>
LOC	Lineal oculto	<i>Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo, y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.</i>
LCO	Lineal conexión	<i>Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo, y que se representa para permitir la conexión de la red.</i>
SCL	Sin clasificar	<i>No clasificado según el atributo COMPONENTID.</i>
NAP	No aplicable	<i>Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.</i>
ESQ	Esquema	<i>Tramo de línea que representa formas esquemáticas auxiliares.</i>

NOMBRE*Denominación por la que se conoce a la entidad.***IDIOMA***Idioma en que se especifica el contenido del atributo NOMBRE.***COMP_0043***Define las características de representación del túnel.*

BOC	<i>Boca</i>
EJE	<i>Eje</i>
CON	<i>Contorno</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

ESTADO	<i>Estado de uso de la entidad.</i>
RUI	<i>En ruinas</i>
USO	<i>En uso</i>
CON	<i>En construcción</i>
ABN	<i>Abandonado</i>
DES	<i>Desconocido</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

SITUACION	<i>Situación del tramo según su posición vertical relativa respecto a la superficie terrestre.</i>
SUP	<i>En superficie</i>
ELE	<i>Elevado</i>
SUB	<i>Soterrado o subterráneo</i>
VAD	<i>En vado</i>
TRB	<i>En traspasador</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

COMBU_0054	Tipo de combustible.
GAS	Gas
DES	Desconocido
PET	Petroleo
ATN	Atributo nulo

TAMAÑO	Tamaño de la presa
MEN	<15m
MAY	>15m
SCL	Sin clasificar
ATN	Atributo nulo

TIPO_0050	Tipo de depósito según los residuos a que se destina.
VER	Vertedero
LIQ	Balsa de residuos líquidos o semi-líquidos
SCL	Sin clasificar
ATN	Atributo nulo

TIPO_0052	<i>Indica si el deposito está dentro de una instalación de tratamiento de aguas y está descubierto</i>
IND	<i>Industrial</i>
NAP	<i>No aplicable</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
TIPO_0060	<i>Tipo de explotación minera según el recurso extraído.</i>
MIN	<i>Mina</i>
CAN	<i>Cantera</i>
ARI	<i>Áridos</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
TIPO_0064	<i>Tipo de muelle-espigón según el material de construcción.</i>
MOB	<i>Muelle de obra</i>
EMB	<i>Embarcadero</i>
ESC	<i>Escollera</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

REVES_0068	<i>Indica si la pista está pavimentada.</i>
PAV	<i>Pavimentado</i>
NPA	<i>No pavimentado</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
TIPO_0069	<i>Tipo de pista deportiva en función del deporte o ejercicio al que se destina.</i>
FUT	<i>Fútbol</i>
TEN	<i>Tenis</i>
GLF	<i>Golf</i>
CIR	<i>Círculo</i>
OTR	<i>Otro</i>
MUL	<i>Múltiple</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
MUL	<i>Múltiple</i>
FRO	<i>Frontón</i>
MUL	<i>Múltiple</i>
BAL	<i>Baloncesto</i>
RUG	<i>Rugby</i>
SKA	<i>Skate</i>

TIPF_0070	<i>Tipo de presa según su función.</i>
AZU	<i>Azud</i>
CGN	<i>Caso genérico</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

TIPM_0070	<i>Tipo de presa según el material utilizado en su construcción.</i>
OBR	<i>Presa de obra</i>
TIE	<i>Presa de tierra</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

CORON_0070	<i>Cota de coronación de la presa.</i>
(Valor numérico en metros)	<i>Cota</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

TIPO_0080	<i>Tipo de puente según su tamaño.</i>
CGN	<i>Caso genérico</i>
ALC	<i>Alcantarilla</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
TUN	<i>Tunela</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

LEYENDA_1	<i>Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000</i>
Deposito	<i>Fenómenos de Depósitos sin ningún atributo específico.</i>
Explotación a cielo abierto	<i>Fenómenos de Explotación a cielo abierto sin ningún atributo específico.</i>
Helipuerto	<i>Fenómenos de Helipuerto sin ningún atributo específico.</i>
Muralla	<i>Fenómenos de Muralla sin ningún atributo específico.</i>
Pasarela	<i>Fenómenos de Pasarela sin ningún atributo específico.</i>
Pista de aeródromo	<i>Fenómenos de Pista de aeródromo sin ningún atributo específico.</i>
Silo	<i>Fenómenos de Silo sin ningún atributo específico.</i>
Terreno de juego	<i>Fenómenos de Terreno de juego sin ningún atributo específico.</i>
Presa	<i>Fenómenos de Presa sin ningún atributo específico.</i>
Puente	<i>Fenómenos de Puente sin ningún atributo específico.</i>
Embarcadero	<i>Fenómenos de Muelle espigón con el atributo Tipo de muelle Embarcadero</i>
Muelle	<i>Fenómenos de Muelle espigón con el atributo Tipo de muelle Muelle de obra</i>
Depósito de residuos	<i>Fenómenos de Depósito construido con el atributo depósito de residuos</i>
Boca de túnel	<i>Fenómenos de Boca de túnel sin ningún atributo específico.</i>
Chimenea	<i>Fenómenos de Chimenea sin ningún atributo específico.</i>
Escollera	<i>Fenómenos de Muelle espigón con el atributo Tipo de Escollera</i>

LEGENDA_1	1:10000 eskalaraino elementuak irudikatzen diren alorra
Biltegia	<i>Atributu espezifikorik gabeko biltegien fenomenoak.</i>
Aire zabaleko meategia	<i>Atributu espezifikorik gabeko aire zabaleko meategien fenomenoak.</i>
Heliportua	<i>Atributu espezifikorik gabeko heliportuen fenomenoak.</i>
Harresia	<i>Atributu espezifikorik gabeko harresien fenomenoak.</i>
Pasabidea	<i>Atributu espezifikorik gabeko pasabideen fenomenoak.</i>
Aerodromoko pista	<i>Atributu espezifikorik gabeko aeródromo pisten fenomenoak.</i>
Silo	<i>Atributu espezifikorik gabeko siloen fenomenoak.</i>
Jokalekua	<i>Atributu espezifikorik gabeko jokalekuen fenomenoak.</i>
Presa	<i>Atributu espezifikorik gabeko presen fenomenoak.</i>
Zubia	<i>Atributu espezifikorik gabeko zubien fenomenoak.</i>
Ontziralekua	<i>Atributu bezala kai mota ontziralekua duen kai-muturren fenomenoak.</i>
Kaia	<i>Atributu bezala kai-mutur mota kaia duen kaien fenomenoak.</i>
Hondakinen biltegia	<i>Atributu espezifikorik gabeko hondakinen biltegien fenomenoak.</i>
Harri-lubeta	<i>Atributu bezala kai-mutur mota harri-lubeta duen harri-lubeten fenomenoak.</i>
Tunel sarbidea	<i>Atributu espezifikorik gabeko tunel sarbideen fenomenoak.</i>
Tximinia	<i>Atributu espezifikorik gabeko tximinien fenomenoak.</i>
LEY_SIMP_1	Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000
Presa	<i>Fenómenos de Presa sin ningún atributo específico.</i>

LEG_SINP_1	Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000
Presa	

BTA_EDI_ELEM_CONSTRUCC_A_5000.shp

ID_TIPO	Fenómeno	Descripción
0050	Depósito de residuos	<i>Lugar destinado al acopio y almacenaje de basura, residuos, materiales de desecho o escorias de diferentes tipos.</i>
0052	Depósito genérico	<i>Recipiente cubierto en el que se almacena alguna sustancia desconocida o diferente del agua, hidrocarburos y productos sólidos (es decir, incluye depósitos no clasificables en ninguno de los restantes subfenómenos de Depósito).</i>
0053	Depósito de agua	<i>Recipiente cubierto en el que se almacena agua.</i>
0055	Silo	<i>Recipiente cubierto destinado al almacén de productos sólidos</i>
0054	Depósito de hidrocarburos	<i>Recipiente cubierto destinado al almacén de productos hidrocarburos.</i>
0060	Explotación a cielo abierto	<i>Explotación minera al aire libre, que obtiene los recursos mediante excavación sobre el terreno en que se asienta.</i>
0062	Helipuerto	<i>Pista destinada al aterrizaje y despegue de helicópteros.</i>
0064	Muelle-espigón	<i>Construcción ubicada en la orilla de una masa de agua o curso fluvial para facilitar el embarque y desembarque de personas y mercancías, servir de refugio a las embarcaciones y/o servir de protección contra el oleaje.</i>
0065	Muralla	<i>Muro u obra defensiva que rodea una plaza fuerte o protege un territorio.</i>
0067	Pasarela	<i>Construcción liviana sobre la cual los peatones pueden salvar y cruzar obstáculos, vías o infraestructuras situadas a niveles inferiores (carreteras, vías férreas, desniveles, ríos, canales), pero que por sus características constructivas no permite la circulación de automóviles.</i>

ID_TIPO	Fenómeno	Descripción
0068	Pista de aeródromo	<i>Pista o calzada especialmente acondicionada para el despegue y aterrizaje de aviones, normalmente ubicada en el interior de un aeródromo.</i>
0069	Pista deportiva	<i>Pista, cancha o terreno de juego especialmente diseñado y construido para la práctica de una o varias actividades deportivas. Además de los deportes habituales (fútbol, baloncesto, tenis, pistas polideportivas, etc.), también incluye las calles de los campos de golf y las pistas de los circuitos de automovilismo.</i>
0070	Presa	<i>Construcción interpuesta transversalmente en un punto de una corriente de agua con el objetivo de almacenar el agua del mismo, derivarla o regular su curso fuera del cauce.</i>
0080	Puente	<i>Construcción sobre la cual una vía de comunicación u otra infraestructura (por ejemplo, un acueducto) puede salvar un obstáculo (río, barranco) o cruzar otras vías o infraestructuras situadas a niveles inferiores (carreteras, vías férreas, obras de desagüe, ríos, canales), que por sus características constructivas permite la circulación de automóviles.</i>

COMPONEN2D	<i>Se utiliza para controlar la representación de las primitivas geométricas de ipo polígono</i>	
POC	Oculto	<i>Polígono que constituye parte de una entidad superficial que se encuentra oculta bajo una entidad elevada.</i>
CGN	Caso genérico	<i>Polígono que constituye parte de una entidad superficial que no se encuentra oculta bajo ninguna otra.</i>
SCL	Sin clasificar	<i>No clasificado según el atributo COMPONEN2D.</i>
NAP	No aplicable	<i>Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.</i>

NOMBRE	<i>Denominación por la que se conoce a la entidad.</i>

IDIOMA	<i>Idioma en que se especifica el contenido del atributo NOMBRE.</i>
ESTADO	<i>Estado de uso de la entidad.</i>
RUI	<i>En ruinas</i>
USO	<i>En uso</i>
CON	<i>En construcción</i>
ABN	<i>Abandonado</i>
DES	<i>Desconocido</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

SITUACION	<i>Situación del tramo según su posición vertical relativa respecto a la superficie terrestre.</i>
SUP	<i>En superficie</i>
ELE	<i>Elevado</i>
SUB	<i>Soterrado o subterráneo</i>
VAD	<i>En vado</i>
TRB	<i>En traspasador</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

COMBU_0054	<i>Tipo de combustible.</i>
GAS	COMC
DES	Gas
PET	Desconocido
ATN	Petroleo
	Atributo nulo

TAMAÑO	<i>Tamaño de la presa</i>
MEN	<15m
MAY	>15m
SCL	Sin clasificar
ATN	Atributo nulo

TIPO_0050	<i>Tipo de depósito según los residuos a que se destina.</i>
VER	Vertedero
LIQ	Balsa de residuos líquidos o semi-líquidos
SCL	Sin clasificar
ATN	Atributo nulo

TIPO_0052	<i>Indica si el deposito está dentro de una instalación de tratamiento de aguas y está descubierto</i>
IND	<i>Industrial</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
TIPO_0060	<i>Tipo de explotación minera según el recurso extraído.</i>
MIN	<i>Mina</i>
CAN	<i>Cantera</i>
ARI	<i>Áridos</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
TIPO_0064	<i>Tipo de muelle-espigón según el material de construcción</i>
MOB	<i>Muelle de obra</i>
ESC	<i>Embarcadero</i>
EMB	<i>Escollera</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

REVES_0068	<i>Indica si la pista está pavimentada.</i>
PAV	<i>Pavimentado</i>
NPA	<i>No pavimentado</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

TIPO_0069	<i>Tipo de pista deportiva en función del deporte o ejercicio al que se destina.</i>
FUT	<i>Fútbol</i>
TEN	<i>Tenis</i>
GLF	<i>Golf</i>
CIR	<i>Circuito</i>
OTR	<i>Otro</i>
MUL	<i>Múltiple</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
MUL	<i>Múltiple</i>
FRO	<i>Frontón</i>
MUL	<i>Múltiple</i>

TIPF_0070	<i>Tipo de presa según su función.</i>
AZU	<i>Azud</i>
CGN	<i>Caso genérico</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

TIPM_0070	<i>Tipo de presa según el material utilizado en su construcción.</i>
OBR	<i>Presa de obra</i>
TIE	<i>Presa de tierra</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

CORON_0070	<i>Cota de coronación de la presa.</i>
(Valor numérico en metros)	<i>Cota</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

TIPO_0080	<i>Tipo de puente según su tamaño.</i>
CGN	<i>Caso genérico</i>
ALC	<i>Alcantarilla</i>
TUN	<i>Túnel</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

LEYENDA_1	<i>Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000</i>
Azud	<i>Azud</i>
Depósito	<i>Fenómenos de Depósitos de residuos y Depósitos sin ningún atributo específico.</i>
Explotación a cielo abierto	<i>Fenómenos de Explotación a cielo abierto sin ningún atributo específico.</i>
Escollera	<i>Fenómeno de Muelle-Espigón con el atributo de Tipo de Muelle-espigón Escollera</i>
Helipuerto	<i>Fenómenos de Helipuerto sin ningún atributo específico.</i>
Muelle	<i>Fenómenos de Muelle-Espigón con el atributo de Tipo de Muelle-espigón Muelle de Obra</i>
Muralla	<i>Fenómenos de Muralla sin ningún atributo específico.</i>
Pasarela	<i>Fenómenos de Pasarela sin ningún atributo específico.</i>
Pista de aeródromo	<i>Fenómenos de Pista de aeródromo sin ningún atributo específico.</i>
Silo	<i>Fenómenos de Silo sin ningún atributo específico.</i>
Terreno de juego	<i>Fenómenos de Terreno de juego sin ningún atributo específico.</i>
Presa	<i>Fenómenos de Presa sin ningún atributo específico.</i>
Puente	<i>Fenómenos de Puente sin ningún atributo específico.</i>
Depósito de residuos	<i>Fenómenos de Depósito construido con el atributo Tipo depósito de residuos</i>

LEGENDA_1	<i>Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000</i>
Biltegia	
Aire zabaleko meategia	
Harri-lubeta	
Heliportua	
Kaia	
Harresia	
Pasabidea	
Aerodromoko pista	
Silo	
Jokalekua	
Noria	
Presa	
Zubia Hondakin biltegia	
LEY_SIMP_1	<i>Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000</i>
Presa	<i>Fenómenos de Presa sin ningún atributo específico.</i>

LEG_SINP_1	<i>Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000</i>
Presa	

BTA_EDI_OTRAS_CONSTRUCC_L_5000.shp

ID_TIPO	Fenómeno	Descripción
0045	Muro	<i>Pared o tapia construida con materiales de obra, vertical y resistente, que cierra o divide un espacio.</i>
0046	Valla	<i>Cercado formado de estacas hincadas en el suelo o de tablas unidas entre sí, para cerrar un espacio o dividirlo.</i>
0048	Alambrada	<i>Cerco de cualquier material que cierra o divide un espacio. Generalmente se emplean para marcar o delimitar dicho espacio o preservar la entrada a su interior.</i>
0058	Elemento construido	<i>Construcción fija constituida por materiales resistentes.</i>

COMPONEN1D	<i>Define los diferentes roles que pueden cumplir los distintos tramos de línea asociados a una entidad de fenómeno concreta, con el objetivo de poderla representar de forma apropiada y correcta</i>	
BOR	Borde	<i>Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y no cumple con ninguno de los restantes valores.</i>
BCD	Borde coincidente	<i>Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad, no es borde virtual y coincide con el de otra entidad considerada de mayor prioridad.</i>
BVI	Borde virtual	<i>Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y: coincide con entidades de la misma red, o es terminación o interrupción de la red, o es contorno aparente debido a una ocultación por otra entidad más elevada.</i>
BOC	Borde oculto	<i>Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.</i>
BCA	Borde case	<i>Tramo de línea que pertenece al borde aparente de la entidad, coincidente con el límite de la hoja cartográfica.</i>
LIN	Lineal	<i>Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo.</i>
LCD	Lineal coincidente	<i>Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo, y que coincide con otra entidad.</i>
LOC	Lineal oculto	<i>Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo, y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.</i>
LCO	Lineal conexión	<i>Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo, y que se representa para permitir la conexión de la red.</i>
ESQ	Esquema	<i>Tramo de línea que representa formas esquemáticas auxiliares.</i>
SCL	Sin clasificar	<i>No clasificado según el atributo COMPONEN1D.</i>
NAP	No aplicable	<i>Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.</i>
NOMBRE	<i>Denominación por la que se conoce a la entidad.</i>	
IDIOMA	<i>Idioma en que se especifica el contenido del atributo NOMBRE.</i>	

TIPO_0058	Tipo de construcción.
ACE	<i>Acera</i>
ESC	<i>Escalinata-gradá</i>
AND	<i>Andén</i>
CGN	<i>Caso genérico</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

LEYENDA_1	Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000
Muro	<i>Fenómenos de Muro sin ningún atributo específico.</i>
Valla	<i>Fenómenos de Valla sin ningún atributo específico.</i>
Acera	<i>Fenómenos de Elemento construido con el atributo Tipo de construcción Acera</i>
Anden	<i>Fenómenos de Elemento construido con el atributo Tipo de construcción Anden</i>
Alambrada	<i>Fenómenos de Alambrada sin ningún atributo específico.</i>
Escalinata	<i>Fenómenos de Elemento construido con el atributo Tipo de construcción Escalinata</i>
Elemento de construcción	<i>Fenómenos de Elemento de construcción sin ningún atributo específico.</i>

LEGENDA_1	<i>Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000</i>
Horma	
Hesia	
Espaloia	
Nasa	
Alanbre-hesia	
Harmaila	
Eraikuntza elementua	
LEY_SIMP_1	<i>Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000</i>
LEG_SINP_1	<i>Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000</i>

SERVICIOS E INSTALACIONES

BTA_SER_INSTALACIONES_P_5000.shp

ID_TIPO	Fenómeno	Descripción
0087	Aerogenerador	Estructura o armazón de cierta altura que soporta un mecanismo que aprovecha la energía eólica para transformarla en eléctrica.
0088	Antena	Estructura o armazón de cierta altura en la que se sitúan mecanismos para la emisión, recepción y/o amplificación de señales radioeléctricas.

TIPO_0088	Tipo de antena
DES	Desconocido
TEL	Telefonía
TVI	Televisión
RAD	Radio
ATN	Atributo nulo

LEYENDA_1	Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000
Aerogenerador	Fenómenos de Aerogenerador sin ningún atributo específico
Antena	Fenómenos de Antena sin ningún atributo específico.

LEGENDA_1	<i>Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000</i>
Aerosorgailua	
Antena	
LEY_SIMP_1	<i>Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000</i>
LEG_SINP_1	<i>Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000</i>

BTA_SER_INSTALACIONES_L_5000.shp

ID_TIPO	Fenómeno	Descripción
0091	Conducción genérica	<i>Conjunto de conductos dispuestos para el paso y distribución de un fluido desconocido o distinto al agua y los hidrocarburos.</i>
0093	Conducción de hidrocarburos	<i>Conjunto de conductos dispuestos para el paso y distribución de fluidos hidrocarburos.</i>
0094	Espacio dotacional	<i>Recinto, área o extensión de terreno con límites bien definidos que se destina a usos, instalaciones o servicios determinados, ya sean públicos o privados, y que repercuten en los ciudadanos.</i>
0095	Aeródromo	<i>Recinto de terreno llano provisto de pistas y otras instalaciones necesarias para el despegue y aterrizaje de aeronaves. Incluye tanto las pistas de aeródromo como los helipuertos.</i>
0096	Puerto	<i>Lugar situado en la costa o en la orilla de una corriente o masa de agua que, por sus características naturales o artificiales, sirve para que las embarcaciones realicen operaciones de carga y descarga, embarque y desembarque, tanto de pasajeros como de mercancías.</i>
0097	Estación de autobuses	<i>Lugar donde hacen parada los autobuses para el trasiego de pasajeros y/o mercancías.</i>
0098	Estación ferroviaria	<i>Lugar donde hacen parada los ferrocarriles para el trasiego de pasajeros y/o mercancías.</i>
0099	Área de peaje	<i>Área situada en un punto del transcurso de una autopista u otra vía de comunicación (generalmente de alta capacidad) que se destina al pago de tasas por el derecho de paso y utilización de dicha vía.</i>
0100	Área de servicio	<i>Zona habilitada junto a la carretera, dotada de gasolinera y otras instalaciones de ayuda a los viajeros, como cafeterías o tiendas.</i>
0101	Área de descanso	<i>Zona habilitada junto a las autopistas, autovías o carreteras para el aparcamiento de los vehículos con objeto de realizar una parada en su viaje.</i>
0102	Camping	<i>Recinto al aire libre, especialmente dispuesto y acondicionado para albergar personas (viajeros, turistas), que posibilita la pernoctación controlada de los mismos al raso, en tienda de campo,</i>

ID_TIPO	Fenómeno	Descripción
		<i>autocaravana o bungalow.</i>
0103	Campo de golf	<i>Recinto al aire libre, acondicionado y equipado especialmente para practicar el deporte del golf. Suele contener una gran superficie cubierta por césped, existiendo adicionalmente zonas arboladas y otras cubiertas por arena.</i>
0104	Instalación deportiva	<i>Recinto en el que se desarrollan actividades deportivas o recreativas, que puede albergar en su interior pistas deportivas y otras instalaciones recreativas.</i>
0105	Yacimiento arqueológico	<i>Recinto donde se hallan restos arqueológicos, excavaciones, de interés histórico-cultural.</i>
0106	Instalación militar	<i>Recinto en el que se ubican dotaciones o campamentos militares, o donde se desarrollan actividades relacionadas con sus funciones.</i>
0107	Cementerio	<i>Recinto, generalmente cercado y ubicado en las afueras de una población, destinado a dar sepultura a cadáveres.</i>
0108	Parque de atracciones	<i>Recinto estable en el que practican actividades lúdico-recreativas para el entretenimiento, especialmente denominadas bajo esta terminología, en el que se ubican instalaciones, construcciones y servicios para tal efecto.</i>
0109	Parque-jardín	<i>Recinto en el interior de una población destinado a prados, jardines y arbolado para recreo y ornato.</i>
0110	Recinto industrial	<i>Recinto en el que se desarrollan actividades industriales y/o comerciales, albergando instalaciones destinadas a tal efecto.</i>
0111	Planta de tratamiento de residuos	<i>Recinto en que se desarrollan actividades de manipulación, alteración y/o reciclaje de basuras, residuos sólidos, líquidos o de materiales de desecho.</i>
0112	Instalación de energía eléctrica	<i>Recinto en el que se ubican equipamientos para la producción, transformación o distribución de energía eléctrica.</i>
0113	Instalación de tratamiento de aguas	<i>Recinto en el que se ubican infraestructuras destinadas al tratamiento de aguas con objeto de acondicionarlas para conseguir un fin determinado (Incluye potabilizadoras, desalinizadoras y</i>

ID_TIPO	Fenómeno	Descripción
		<i>depuradoras).</i>
0114	Instalación de hidrocarburos	<i>Recinto en el que se ubican infraestructuras destinadas al tratamiento y/o almacenaje de hidrocarburos, u otros procesos relacionados (Incluye refinerías).</i>
0115	Instalación de telecomunicaciones y medición	<i>Recinto en el que se ubican instalaciones relacionadas con la red de establecimiento de comunicaciones o con la medición y control de ciertas magnitudes.</i>
0116	Tendido	<i>Conjunto de cables y otros elementos que constituyen una conducción eléctrica, destinada a diferentes usos (transporte de energía eléctrica, comunicaciones u otros).</i>
0152	Instalación educativa	<i>Recinto en el que se desarrollan mayoritariamente y de forma generalizada actividades educativas, ya sean universitarias (campus) o de otro tipo, albergando instalaciones destinadas a tal efecto.</i>
0153	Instalación sanitaria	<i>Recinto en el que se desarrollan actividades de asistencia sanitaria (por ejemplo, recintos hospitalarios), albergando instalaciones destinadas a tal efecto.</i>

COMPONEN1D	<i>Define los diferentes roles que pueden cumplir los distintos tramos de línea asociados a una entidad de fenómeno concreta, con el objetivo de poderla representar de forma apropiada y correcta</i>	
BOR	Borde	<i>Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y no cumple con ninguno de los restantes valores.</i>
BCD	Borde coincidente	<i>Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad, no es borde virtual y coincide con el de otra entidad considerada de mayor prioridad.</i>
BVI	Borde virtual	<i>Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y: coincide con entidades de la misma red, o es terminación o interrupción de la red, o es contorno aparente debido a una ocultación por otra entidad más elevada.</i>
BOC	Borde oculto	<i>Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.</i>
BCA	Borde case	<i>Tramo de línea que pertenece al borde aparente de la entidad, coincidente con el límite de la hoja cartográfica.</i>
LIN	Lineal	<i>Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo.</i>
LCD	Lineal coincidente	<i>Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo, y que coincide con otra entidad.</i>
LOC	Lineal oculto	<i>Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo, y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.</i>
LCO	Lineal conexión	<i>Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo, y que se representa para permitir la conexión de la red.</i>
SCL	Sin clasificar	<i>No clasificado según el atributo COMPONEN1D.</i>
NAP	No aplicable	<i>Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.</i>

NOMBRE*Denominación por la que se conoce a la entidad.*

ESTADO	<i>Estado de uso de la entidad.</i>
RUI	<i>En ruinas</i>
USO	<i>En uso</i>
CON	<i>En construcción</i>
ABN	<i>Abandonado</i>
DES	<i>Desconocido</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

IDIOMA	<i>Idioma en que se especifica el contenido del atributo NOMBRE.</i>

SITUACION	<i>Situación del tramo según su posición vertical relativa respecto a la superficie terrestre.</i>
SUP	<i>En superficie</i>
ELE	<i>Elevado</i>
SUB	<i>Soterrado o subterráneo</i>
VAD	<i>En vado</i>
TRB	<i>En traspasador</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

TIPO_0093	<i>Tipo de conducción de hidrocarburos.</i>
GAS	<i>Gasoducto</i>
OLE	<i>Oleoducto</i>
OTR	<i>Otro</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

TIPO_0095	<i>Tipo de pista de aterrizaje</i>
APU	<i>Aeropuerto</i>
HPU	<i>Helipuerto</i>
AER	<i>Aeródromo</i>
BAS	<i>Base aérea</i>
ACL	<i>Aeroclub</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

TIPO_0096	<i>Tipo de puerto</i>
MUE	<i>Muelle</i>
PUE	<i>Puerto</i>
ROM	<i>Rompeolas</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

TIPO_0098	<i>Tipo de estación ferroviaria</i>
TRE	<i>Tren</i>
MET	<i>Metro</i>
TRN	<i>Tranvía</i>
FUN	<i>Funicular</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
TIPO_0112	<i>Tipo de instalación de energía eléctrica según su función.</i>
CEL	<i>Central eléctrica</i>
SUB	<i>Subestación</i>
OTR	<i>Otro</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
TIPO_0113	<i>Tipo de instalación de tratamiento de aguas según su función.</i>
DEP	<i>Depuradora</i>
POT	<i>Potabilizadora</i>
DES	<i>Desalinizadora</i>
EST	<i>Estación de bombeo</i>
RES	<i>Respiradero</i>
OTR	<i>Otro</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

TIPO_0114	<i>Tipo de instalación de hidrocarburos según su función.</i>
REF	<i>Refinería</i>
RGD	<i>Regasificadora</i>
ALM	<i>Almacenaje</i>
OTR	<i>Otro</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

COMBU_0114	<i>Tipo de combustible.</i>
GAS	<i>Gas</i>
DES	<i>Desconocido</i>
PET	<i>Petroleo</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

TIPO_0116	<i>Tipo de tendido según su función.</i>
ELE	<i>Eléctrico</i>
COM	<i>Comunicaciones</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

TENSI_0116	<i>Tensión eléctrica que soporta el tendido.</i>
MED	<i>Media</i>
ALT	<i>Alta</i>
MAT	<i>Muy Alta</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
NAP	<i>No aplicable</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

VTENSE_011	<i>Valor de la tensión en Kv</i>
(Valor de la tensión en Kv)	
ATN	<i>Atributo nulo</i>

TIPO_0104	<i>Tipo de pista deportiva en función del deporte o ejercicio al que se destina.</i>
TER	<i>Terreno deportivo</i>
FUT	<i>Campo de fútbol</i>
TEN	<i>Pista de tenis</i>
MUL	<i>Polideportivo</i>
CIR	<i>Circuito</i>
FRO	<i>Frontoia</i>
EST	<i>Estación invernal</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

ENERG_0112	<i>Tipo de energía eléctrica según el proceso de su obtención.</i>
HID	<i>Hidroeléctrica</i>
NUC	<i>Nuclear</i>
TER	<i>Térmica</i>
SOL	<i>Solar</i>
EOL	<i>Eólica</i>
OTR	<i>Otro</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
NAP	<i>No aplicable</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

CLASE_0096	<i>Tamaño del puerto</i>
DES	<i>Desconocido</i>
PEQ	<i>Pequeño</i>
MED	<i>Mediano</i>
IMP	<i>Importante</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

LEYENDA_1	Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000
Área de descanso	<i>Fenómenos de Área de descanso sin ningún atributo específico.</i>
Área de peaje	<i>Fenómenos de Área de peaje sin ningún atributo específico.</i>
Área de servicio	<i>Fenómenos de Área de servicio sin ningún atributo específico.</i>
Camping	<i>Fenómenos de Camping sin ningún atributo específico.</i>
Cementerio	<i>Fenómenos de Cementerio sin ningún atributo específico.</i>
Conducción de hidrocarburos	<i>Fenómenos de Conducción de hidrocarburos sin ningún atributo específico.</i>
Conducción genérica	<i>Fenómenos de Conducción genérica sin ningún atributo específico.</i>
Campo de golf	<i>Fenómenos de Campo de golf sin ningún atributo específico.</i>
Instalación deportiva	<i>Fenómenos de Instalación deportiva sin ningún atributo específico.</i>
Instalación educativa	<i>Fenómenos de Instalación educativa sin ningún atributo específico.</i>
Instalación sanitaria	<i>Fenómenos de Instalación sanitaria sin ningún atributo específico.</i>
Estación de bombeo	<i>Fenómenos de Instalación de tratamiento de aguas con el atributo Tipo de instalación Estación de bombeo</i>
Aeropuerto	<i>Fenómenos de Aeropuerto sin ningún atributo específico.</i>
Estación de autobuses	<i>Fenómenos de Estación de autobuses sin ningún atributo específico.</i>
Estación de tren	<i>Fenómenos de Estación de tren con el atributo Tipo de estación Tren.</i>
Estación de metro	<i>Fenómenos de Estación de tren con el atributo Tipo de estación Metro.</i>
Estación de tranvía	<i>Fenómenos de Estación de tren con el atributo Tipo de estación Tranvía.</i>
Estación de funicular	<i>Fenómenos de Estación de tren con el atributo Tipo de estación Funicular.</i>
Instalación de hidrocarburos	<i>Fenómenos de Instalación de hidrocarburos sin ningún atributo específico.</i>
Central eléctrica	<i>Fenómenos de Instalación de energía eléctrica con el atributo Tipo de instalación Central eléctrica</i>
Instalación de telecomunicaciones	<i>Fenómenos de Instalación de telecomunicaciones sin ningún atributo específico.</i>
Subestación eléctrica	<i>Fenómenos de Instalación de energía eléctrica con el atributo Tipo de instalación Subestación eléctrica</i>
Instalación militar	<i>Fenómenos de Instalación militar sin ningún atributo específico.</i>
Instalaciones de tratamiento de aguas	<i>Fenómenos de Instalaciones de tratamiento de aguas sin ningún atributo específico.</i>
Parque de atracciones	<i>Fenómenos de Parque de atracciones sin ningún atributo específico.</i>
Parque _ jardín	<i>Fenómenos de Parque _ jardín sin ningún atributo específico.</i>
Planta de tratamiento de residuos	<i>Fenómenos de Planta de tratamiento de residuos sin ningún atributo específico.</i>
Potabilizadora	<i>Fenómenos de Instalación de Tratamiento de aguas con el atributo Tipo de instalación Potabilizadora</i>
Recinto industrial	<i>Fenómenos de Recinto industrial sin ningún atributo específico.</i>
Puerto	<i>Fenómenos de Puerto sin ningún atributo específico.</i>
Depuradora	<i>Fenómenos de Instalación de tratamiento de aguas con el atributo Tipo de instalación Depuradora</i>
Muy alta tensión	<i>Fenómenos de Instalación de Tendido con el atributo Tipo de Tendido de muy alta tensión</i>

LEYENDA_1	<i>Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000</i>
Alta tensión	<i>Fenómenos de Instalación de Tendido con el atributo Tipo de Tendido de alta tensión</i>
Media tensión	<i>Fenómenos de Instalación de Tendido con el atributo Tipo de Tendido de media tensión</i>
Yacimiento arqueológico	<i>Fenómenos de Yacimiento arqueológico sin ningún atributo específico.</i>
Heliopuerto	<i>Fenómenos de Aeródromo con el atributo Tipo de aeródromo Heliopuerto.</i>
Instalación de energía eléctrica	<i>Fenómenos de Instalación de energía eléctrica sin ningún atributo específico.</i>
Otras instalaciones	<i>Fenómenos de Espacio dotacional sin ningún atributo específico.</i>

LEGENDA_1	<i>Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000</i>
Atsedengunea	
Ordainlekua	
Zerbitzugunea	
Kanpina	
Hilerria	
Hidrokarburu-hoditeria	
Hoditeria	
Golf-zelaia	
Kirol-instalazioa	
Hezkuntza-instalazioa	
Osasun-instalazioa	
Ponpatze-estazioa	
Aireportua	
Autobus-geltokia	
Tren-geltokia	
Metro-geltokia	
Tranbia-geltokia	
Funikular-geltokia	
Hidrokarburu-instalazioa	
Zentral elektrikoa	
Energia elektrikoaren instalazioa	
Telekomunikazio-instalazioa	

Azpiestazio elektrikoa	
Militar instalazioa	
Urak tratatzeko instalazioa	
Jolas parkea	
Parkea_lorategia	
Hondakinak tratatzeko instalazioa	
Ur araztegia	
Industrialdea	
Portua	
Araztegia	
Goi-tentsioa handia	
Goi-tentsioa	
Erdi-tentsioa	
Arnaztegi arkeologikoa	
Helioportua	
Beste instalazio batzuk	

LEY_SIMP_1	Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000
Área de descanso	<i>Fenómenos de Área de descanso sin ningún atributo específico.</i>
Área de peaje	<i>Fenómenos de Área de peaje sin ningún atributo específico.</i>
Área de servicio	<i>Fenómenos de Área de servicio sin ningún atributo específico.</i>
Camping	<i>Fenómenos de Camping sin ningún atributo específico.</i>
Cementerio	<i>Fenómenos de Cementerio sin ningún atributo específico.</i>
Conducciones	<i>Fenómenos de Conducción sin ningún atributo específico.</i>
Espacio dotacional	<i>Fenómenos de Espacios dotacionales sin ningún atributo específico.</i>
Estaciones de transportes	<i>Fenómenos de Estaciones de ferrocarril y autobuses</i>
Instalación de hidrocarburos	<i>Fenómenos de Instalación de hidrocarburos sin ningún atributo específico.</i>
Instalación de tratamiento de aguas	<i>Fenómenos de Instalaciones de tratamiento de aguas sin ningún atributo específico.</i>
Instalación eléctrica	<i>Fenómenos de Instalaciones eléctrica sin ningún atributo específico.</i>
Instalación militar	<i>Fenómenos de Instalación militar sin ningún atributo específico.</i>
Instalaciones portuarias	<i>Fenómenos de Instalación portuaria sin ningún atributo específico.</i>
Muy alta tensión	<i>Fenómenos de Instalación de Tendido con el atributo Tipo de Tendido de muy alta tensión</i>
Otras instalaciones	<i>Fenómenos de Espacio dotacional sin ningún atributo específico.</i>
Parque de atracciones	<i>Fenómenos de Parque de atracciones sin ningún atributo específico.</i>
Parque jardín	<i>Fenómenos de Parque _ jardín sin ningún atributo específico.</i>
Planta de tratamiento de residuos	<i>Fenómenos de Planta de tratamiento de residuos sin ningún atributo específico.</i>
Recinto industrial	<i>Fenómenos de Recinto industrial sin ningún atributo específico</i>
Yacimiento arqueológico	<i>Fenómenos de Yacimiento arqueológico sin ningún atributo específico</i>

LEG_SINP_1	1:10000 eskalatik 1:100000 eskalara elementuak irudikatzen diren alorra
Atsedengunea	<i>Atributu espezifikorik gabeko atsedenguneen fenomenoak.</i>
Ordainlekua	<i>Atributu espezifikorik gabeko ordainlekuen fenomenoak.</i>
Zerbitzugunea	<i>Atributu espezifikorik gabeko zerbitzugunene fenomenoak.</i>
Kanpina	<i>Atributu espezifikorik gabeko kanpinen fenomenoak.</i>
Hilerria	<i>Atributu espezifikorik gabeko hilerrien fenomenoak.</i>
Hoditeria	<i>Atributu espezifikorik gabeko hoditeri generikoen fenomenoak.</i>

Jolas parkea	<i>Atributu espezifikorik gabeko jolas parkeen fenomenoak.</i>
Tren-geltokia	<i>Atributu bezala geltoki mota trena duen tren-geltokien fenomenoak.</i>
Garraio-geltokiak	<i>Atributu espezifikorik gabeko autobús eta tren-geltokien fenomenoak.</i>
Hidrokarburo-instalazioa	<i>Atributu espezifikorik gabeko hidrokarburo-instalazio fenomenoak.</i>
Urak tratatzeko instalazioa	<i>Atributu espezifikorik gabeko urak tratatzeko instalazioen fenomenoak.</i>
Instalazio elektrikoa	<i>Atributu espezifikorik gabeko elektrikoaren instalazio fenomenoak.</i>
Militar instalazioa	<i>Atributu espezifikorik gabeko militar instalazioen fenomenoak.</i>
Portuko instalazioak	<i>Atributu espezifikorik gabeko portuko instalazioen fenomenoak.</i>
Goi-tentsio handia	<i>Atributu bezala linea mota goi-tentsio handia duen linea-instalazio fenomenoak</i>
Beste instalazio batzuk	<i>Atributu espezifikorik gabeko hornidurak</i>
Parkea_lorategia	<i>Atributu espezifikorik gabeko parke lorategien fenomenoak.</i>
Hondakinak tratatzeko instalazioa	<i>Atributu espezifikorik gabeko hondakinak tratatzeko instalazioen fenomenoak.</i>
Industrialdea	<i>Atributu espezifikorik gabeko industrialdeen fenomenoak.</i>
Arnaztegi arkeologikoa	<i>Atributu espezifikorik gabeko arnaztegi arkeologikoen fenomenoak.</i>

BTA_SER_INSTALACIONES_A_5000.shp

ID_TIPO	Fenómeno	Descripción
0094	Espacio dotacional	<i>Recinto, área o extensión de terreno con límites bien definidos que se destina a usos, instalaciones o servicios determinados, ya sean públicos o privados, y que repercuten en los ciudadanos.</i>
0095	Aeródromo	<i>Recinto de terreno llano provisto de pistas y otras instalaciones necesarias para el despegue y aterrizaje de aeronaves. Incluye tanto las pistas de aeródromo como los helipuertos.</i>
0096	Puerto	<i>Lugar situado en la costa o en la orilla de una corriente o masa de agua que, por sus características naturales o artificiales, sirve para que las embarcaciones realicen operaciones de carga y descarga, embarque y desembarque, tanto de pasajeros como de mercancías.</i>
0097	Estación de autobuses	<i>Lugar donde hacen parada los autobuses para el trasiego de pasajeros y/o mercancías.</i>
0098	Estación ferroviaria	<i>Lugar donde hacen parada los ferrocarriles para el trasiego de pasajeros y/o mercancías.</i>
0099	Área de peaje	<i>Área situada en un punto del transcurso de una autopista u otra vía de comunicación (generalmente de alta capacidad) que se destina al pago de tasas por el derecho de paso y utilización de dicha vía.</i>
0100	Área de servicio	<i>Zona habilitada junto a la carretera, dotada de gasolinera y otras instalaciones de ayuda a los viajeros, como cafeterías o tiendas.</i>
0101	Área de descanso	<i>Zona habilitada junto a las autopistas, autovías o carreteras para el aparcamiento de los vehículos con objeto de realizar una parada en su viaje.</i>
0102	Camping	<i>Recinto al aire libre, especialmente dispuesto y acondicionado para albergar personas (viajeros, turistas), que posibilita la pernoctación controlada de los mismos al raso, en tienda de campo, autocaravana o bungalow.</i>
0103	Campo de golf	<i>Recinto al aire libre, acondicionado y equipado especialmente para practicar el deporte del golf. Suele contener una gran superficie cubierta por césped, existiendo adicionalmente zonas</i>

ID_TIPO	Fenómeno	Descripción
		<i>arboladas y otras cubiertas por arena.</i>
0104	Instalación deportiva	<i>Recinto en el que se desarrollan actividades deportivas o recreativas, que puede albergar en su interior pistas deportivas y otras instalaciones recreativas.</i>
0105	Yacimiento arqueológico	<i>Recinto donde se hayan restos arqueológicos, excavaciones, de interés histórico-cultural.</i>
0106	Instalación militar	<i>Recinto en el que se ubican dotaciones o campamentos militares, o donde se desarrollan actividades relacionadas con sus funciones.</i>
0107	Cementerio	<i>Recinto, generalmente cercado y ubicado en las afueras de una población, destinado a dar sepultura a cadáveres.</i>
0108	Parque de atracciones	<i>Recinto estable en el que practican actividades lúdico-recreativas para el entretenimiento, especialmente denominadas bajo esta terminología, en el que se ubican instalaciones, construcciones y servicios para tal efecto.</i>
0109	Parque-jardín	<i>Recinto en el interior de una población destinado a prados, jardines y arbolado para recreo y ornato.</i>
0110	Recinto industrial	<i>Recinto en el que se desarrollan actividades industriales y/o comerciales, albergando instalaciones destinadas a tal efecto.</i>
0111	Planta de tratamiento de residuos	<i>Recinto en que se desarrollan actividades de manipulación, alteración y/o reciclaje de basuras, residuos sólidos, líquidos o de materiales de desecho.</i>
0112	Instalación de energía eléctrica	<i>Recinto en el que se ubican equipamientos para la producción, transformación o distribución de energía eléctrica.</i>
0113	Instalación de tratamiento de aguas	<i>Recinto en el que se ubican infraestructuras destinadas al tratamiento de aguas con objeto de acondicionarlas para conseguir un fin determinado (Incluye potabilizadoras, desalinizadoras y depuradoras).</i>
0114	Instalación de hidrocarburos	<i>Recinto en el que se ubican infraestructuras destinadas al tratamiento y/o almacenaje de hidrocarburos, u otros procesos relacionados (Incluye refinerías).</i>

ID_TIPO	Fenómeno	Descripción
0115	Instalación de telecomunicaciones y medición	<i>Recinto en el que se ubican instalaciones relacionadas con la red de establecimiento de comunicaciones o con la medición y control de ciertas magnitudes.</i>
0152	Instalación educativa	<i>Recinto en el que se desarrollan mayoritariamente y de forma generalizada actividades educativas, ya sean universitarias (campus) o de otro tipo, albergando instalaciones destinadas a tal efecto.</i>
0153	Instalación sanitaria	<i>Recinto en el que se desarrollan actividades de asistencia sanitaria (por ejemplo, recintos hospitalarios), albergando instalaciones destinadas a tal efecto.</i>

COMPONEN2D *Se utiliza para controlar la representación de las primitivas geométricas de ipo polígono*

POC	Oculto	<i>Polígono que constituye parte de una entidad superficial que se encuentra oculta bajo una entidad elevada.</i>
CGN	Caso genérico	<i>Polígono que constituye parte de una entidad superficial que no se encuentra oculta bajo ninguna otra.</i>
SCL	Sin clasificar	<i>No clasificado según el atributo COMPONEN2D.</i>
NAP	No aplicable	<i>Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.</i>

NOMBRE *Denominación por la que se conoce a la entidad.*

IDIOMA *Idioma en que se especifica el contenido del atributo NOMBRE.*

ESTADO	<i>Estado de uso de la entidad.</i>
RUI	<i>En ruinas</i>
USO	<i>En uso</i>
CON	<i>En construcción</i>
ABN	<i>Abandonado</i>
DES	<i>Desconocido</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

TIPO_0095	<i>Tipo de pista de aterrizaje</i>
APU	<i>Aeropuerto</i>
HPU	<i>Heliopuerto</i>
AER	<i>Aeródromo</i>
BAS	<i>Base aérea</i>
ACL	<i>Aeroclub</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

TIPO_0096	<i>Tipo de puerto</i>
MUE	<i>Muelle</i>
PUE	<i>Puerto</i>
ROM	<i>Rompeolas</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

TIPO_0098	<i>Tipo de estación ferroviaria</i>
TRE	<i>Tren</i>
MET	<i>Metro</i>
TRN	<i>Tranvía</i>
FUN	<i>Funicular</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

TIPO_0112	<i>Tipo de instalación de energía eléctrica según su función.</i>
CEN	<i>Central eléctrica</i>
SUB	<i>Subestación</i>
OTR	<i>Otro</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

TIPO_0113	<i>Tipo de instalación de tratamiento de aguas según su función.</i>
DEP	<i>Depuradora</i>
POT	<i>Potabilizadora</i>
DES	<i>Desalinizadora</i>
EST	<i>Estación de bombeo</i>
RES	<i>Respiradero</i>
OTR	<i>Otro</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

TIPO_0114	<i>Tipo de instalación de hidrocarburos según su función.</i>
REF	<i>Refinería</i>
RGD	<i>Regasificadora</i>
ALM	<i>Almacenaje</i>
OTR	<i>Otro</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

COMBU_0114	<i>Tipo de combustible.</i>
GAS	<i>Gas</i>
DES	<i>Desconocido</i>
PET	<i>Petroleo</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

TIPO_0104	<i>Tipo de pista deportiva en función del deporte o ejercicio al que se destina.</i>
TER	<i>Terreno deportivo</i>
FUT	<i>Campo de fútbol</i>
FRO	<i>Frontón</i>
TEN	<i>Pista de tenis</i>
MUL	<i>Polideportivo</i>
CIR	<i>Circuito</i>
EST	<i>Estación invernal</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>
ENERG_0112	<i>Tipo de energía eléctrica según el proceso de su obtención.</i>
HID	<i>Hidroeléctrica</i>
NUC	<i>Nuclear</i>
TER	<i>Térmica</i>
SOL	<i>Solar</i>
EOL	<i>Eólica</i>
UND	<i>Undimotriz</i>
OTR	<i>Otro</i>
SCL	<i>Sin clasificar</i>
NAP	<i>No aplicable</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

CLASE_0096	<i>Tamaño del puerto</i>
DES	<i>Desconocido</i>
PEQ	<i>Pequeño</i>
MED	<i>Mediano</i>
IMP	<i>Importante</i>
ATN	<i>Atributo nulo</i>

LEYENDA_1	<i>Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000</i>
Área de descanso	<i>Fenómenos de Área de descanso sin ningún atributo específico.</i>
Área de peaje	<i>Fenómenos de Área de peaje sin ningún atributo específico.</i>
Área de servicio	<i>Fenómenos de Área de servicio sin ningún atributo específico.</i>
Camping	<i>Fenómenos de Camping sin ningún atributo específico.</i>
Cementerio	<i>Fenómenos de Cementerio sin ningún atributo específico.</i>
Depuradora	<i>Fenómenos de Instalación de tratamiento de aguas con el atributo Tipo de instalación Depuradora</i>
Campo de golf	<i>Fenómenos de Campo de golf sin ningún atributo específico.</i>
Instalación deportiva	<i>Fenómenos de Instalación deportiva sin ningún atributo específico.</i>
Instalación educativa	<i>Fenómenos de Instalación educativa sin ningún atributo específico.</i>
Instalación sanitaria	<i>Fenómenos de Instalación sanitaria sin ningún atributo específico.</i>
Estación de bombeo	<i>Fenómenos de Instalación de tratamiento de aguas con el atributo Tipo de instalación Estación de bombeo</i>
Aeropuerto	<i>Fenómenos de Aeródromo sin ningún atributo específico.</i>
Estación de autobuses	<i>Fenómenos de Estación de autobuses sin ningún atributo específico.</i>
Estación de tren	<i>Fenómenos de Estación de tren con el atributo Tipo de estación Tren.</i>
Estación de metro	<i>Fenómenos de Estación de tren con el atributo Tipo de estación Metro.</i>
Estación de tranvía	<i>Fenómenos de Estación de tren con el atributo Tipo de estación Tranvía.</i>
Estación de funicular	<i>Fenómenos de Estación de tren con el atributo Tipo de estación Funicular.</i>
Instalación de hidrocarburos	<i>Fenómenos de Instalación de hidrocarburos sin ningún atributo específico.</i>
Central eléctrica	<i>Fenómenos de Instalación de energía eléctrica con el atributo Tipo de instalación Central eléctrica</i>
Instalación de telecomunicaciones	<i>Fenómenos de Instalación de telecomunicaciones sin ningún atributo específico.</i>
Subestación eléctrica	<i>Fenómenos de Instalación de energía eléctrica con el atributo Tipo de instalación Subestación eléctrica</i>
Instalación militar	<i>Fenómenos de Instalación militar sin ningún atributo específico.</i>
Instalaciones de tratamiento de aguas	<i>Fenómenos de Instalaciones de tratamiento de aguas sin ningún atributo específico.</i>
Instalación de energía eléctrica	<i>Fenómenos de Instalación de energía eléctrica sin ningún atributo específico.</i>
Heliopuerto	<i>Fenómenos de Aeródromo con el atributo Tipo de aeródromo Heliopuerto.</i>
Muelle	<i>Fenómenos de Puerto con el atributo Tipo de puerto Muelle</i>
Otras instalaciones	<i>Fenómenos de Espacio dotacional sin ningún atributo específico.</i>
Parque de atracciones	<i>Fenómenos de Parque de atracciones sin ningún atributo específico.</i>
Parque _ jardín	<i>Fenómenos de Parque _ jardín sin ningún atributo específico.</i>
Planta de tratamiento de residuos	<i>Fenómenos de Planta de tratamiento de residuos sin ningún atributo específico.</i>
Potabilizadora	<i>Fenómenos de Instalación de Tratamiento de aguas con el atributo Tipo de instalación Potabilizadora</i>
Recinto industrial	<i>Fenómenos de Recinto industrial sin ningún atributo específico.</i>

LEYENDA_1	Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000
Puerto	<i>Fenómenos de Puerto sin ningún atributo específico.</i>
Yacimiento arqueológico	<i>Fenómenos de Yacimiento arqueológico sin ningún atributo específico.</i>

LEGENDA_1	Campo por el que se representan los elementos hasta escala 1:10000
Atsedengunea	
Ordainlekua	
Zerbitzugunea	
Kanpina	
Hilerria	
Araztegia	
Golf-zelaia	
Kirol-instalazioa	
Hezkuntza-instalazioa	
Osasun-instalazioa	
Ponpatze-estazioa	
Aireportua	
Autobus-geltokia	
Tren-geltokia	
Metro-geltokia	
Tranbia-geltokia	
Funikular-geltokia	
Hidrokarburo-instalazioa	
Zentral elektrikoa	
Energia elektrikoaren instalazioa	
Telekomunikazio-instalazioa	
Azpiestazio elektrikoa	
Militar instalazioa	
Urak tratatzeko instalazioa	
Jolas parkea	
Parkea_lorategia	

Hondakinak tratatzeko instalazioa	
Ur araztegia	
Industrialdea	
Portua	
Arnaztegi arkeologikoa	
Helioportua	
Beste instalazio batzuk	

LEY_SIMP_1	Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000
Área de descanso	<i>Fenómenos de Área de descanso sin ningún atributo específico.</i>
Área de peaje	<i>Fenómenos de Área de peaje sin ningún atributo específico.</i>
Área de servicio	<i>Fenómenos de Área de servicio sin ningún atributo específico.</i>
Camping	<i>Fenómenos de Camping sin ningún atributo específico.</i>
Cementerio	<i>Fenómenos de Cementerio sin ningún atributo específico.</i>
Espacio dotacional	<i>Fenómenos de Espacios dotacionales sin ningún atributo específico.</i>
Estaciones de transportes	<i>Fenómenos de Estaciones de ferrocarril y autobuses</i>
Instalación de hidrocarburos	<i>Fenómenos de Instalación de hidrocarburos sin ningún atributo específico.</i>
Instalación de tratamiento de aguas	<i>Fenómenos de Instalaciones de tratamiento de aguas sin ningún atributo específico.</i>
Instalación eléctrica	<i>Fenómenos de Instalaciones eléctrica sin ningún atributo específico.</i>
Instalación militar	<i>Fenómenos de Instalación militar sin ningún atributo específico.</i>
Instalaciones portuarias	<i>Fenómenos de Instalación portuaria sin ningún atributo específico.</i>
Otras instalaciones	<i>Fenómenos de Espacio dotacional sin ningún atributo específico.</i>
Parque de atracciones	<i>Fenómenos de Parque de atracciones sin ningún atributo específico.</i>
Parque jardín	<i>Fenómenos de Parque _jardín sin ningún atributo específico.</i>
Planta de tratamiento de residuos	<i>Fenómenos de Planta de tratamiento de residuos sin ningún atributo específico.</i>
Recinto industrial	<i>Fenómenos de Recinto industrial sin ningún atributo específico</i>
Yacimiento arqueológico	<i>Fenómenos de Yacimiento arqueológico sin ningún atributo específico</i>

LEG_SINP_1	Campo por el que se representan los elementos desde escala 1:10000 hasta 1:100000
Atsedengunea	
Ordainlekua	
Zerbitzugunea	
Kanpina	
Hilerria	
Jolas parkea	
Tren-geltokia	

Garraio-geltokiak	
Hidrokarburo-instalazioa	
Urak tratatzeko instalazioa	
Instalazio elektrikoa	
Militar instalazioa	
Portuko instalazioak	
Beste instalazio batzuk	
Parkea_lorategia	
Hondakinak tratatzeko instalazioa	
Industrialdea	
Arnaztegi arkeologikoa	